

Cumann Lúthchleas Gael (Bunaithe 1884)

AN TREOIR OIFIGIÚIL - CUID 2

Cuimsítear inti Rialacha Imeartha na hIománaíochta agus na Peile atá athbhreithnithe agus ceartaithe chun dáta, agus foilsithe ag údarás na hArd-Chomhairle.

Tá an foilseachán seo curtha in ionad na leaganacha uile a foilsíodh roimhe seo.

GACH CEART AR COSAINT

© Arna foilsiú ag Ard-Chomhairle an Chumainn, Páirc an Chrócaigh, Baile Átha Cliath 3.
(Le héifeacht ón 23 Márta 2019.)

Cuid 2

Clár na nÁbhar

Leathanach

Léaráid na Páirce Iompartha

Rialacha maidir le Sonraíocht

Rialacha um Rialú

Rialacha Iompartha na hIománaíochta

Léaráid an tSínidh Amach

An Imirt

Gluaiseacht Bheartaithe

Scóir

Feallanna Teicniúla

Feallanna Ionsaitheacha

Easaontas

Rialacha Iompartha na Peile

Léaráid an tSínidh Amach

An Imirt

Gluaiseacht Bheartaithe

Scóir

Feallanna Teicniúla

Feallanna Ionsaitheacha

Easaontas

Téarmaí agus Sainmhínithe Tábhachtacha

Innéacs

An Pháirc Imeartha don Iománaíocht agus don Pheil Ghaelach

Pointe Pionóis sa Pheil; 11m ó lár na cúl-líne

LIMISTÉAR NA nIONADAITHE (*féach sonraí*)

Pointe Pionóis sa Pheil; 11m ó lár na cúl-líne

LIMISTÉAR NA nIONADAITHE (Lár na Páirce)

BÉAL AN CHÚIL

Rialacha maidir le Sonraíocht

RIAIL 1 - AN PHÁIRC IMEARTHA

1.1 Beidh an pháirc imeartha dronuilleogach, agus is é seo a leanas mar a bheidh na toisí:

Fad - 130m ar a laghad agus 145m ar a mhéad.

Leithead - 80m ar a laghad agus 90m ar a mhéad.

Eisceacht

Féadfar na toisí a laghdú le Fodhlíthe áitiúla le haghaidh imreoirí Faoi bhun 15 nó gráid níos óige.

1.2 (i) Ag faid 13m, 20m, 45m (Peile), agus 65m (Iománaíocht) ó gach críochlíne, marcálfar na línte trasna na páirce comhthreomhar leis an críochlíne.

Beidh trasnuithe na línte sin agus na gcríochlínte leis na taobhlínte marcáilte le brataí.

Déanfar meánlíne na páirce a mharcáil comhthreomhar leis na críochlínte, agus beidh sí 10m ar a laghad ar fad.

Tá línte teorann ina gcuid den pháirc imeartha.

(ii) Beidh na línte ar fad ar an bpáirc 90 mm ± 13 mm ar leithead.

Beidh na línte ar fad marcáilte i ndath bán le hábhar oiriúnach marcála.

1.3 (i) Beidh an SPÁS SCÓRÁLA ag lár gach críochlíne. Beidh gach ceann díobh déanta le dhá chuaille, le trasghearradh ciorclach, a bheidh ar airde nach lú ná 7m os cionn leibhéal na talún, agus beidh siad 6.5m óna chéile.

Beidh imeall istigh na críochlíne ag tadhall le himeall tosaigh bhonn na gcuailí (féach an léaráid).

Eangach Cuaille Críochlíne Cúl-líne Réimse imeartha

(ii) Feistefar TRASNÁIN ar na cuailí ag airde aonfhoirmeach 2.5m os cionn na talún. Beidh trasghearradh an trasnáin dronuilleach nó ciorclach.

Nuair a bheidh sé dronuilleach, beidh doimhneacht 140mm + 10mm aige agus leithead nach lú ná 50mm.

Nuair a bheidh sé ciorclach beidh trastomhas 125mm + 5mm aige.

(iii) Feistefar EANGACHA go daingean ar chúl an trasnáin agus ar chúl gach cuaille.

Beidh díon na heangaí tacaíthe le haghaidh fad cothrománach nach lú ná 900mm, ag airde an trasnáin, ag taca miotail eangaí a bheidh feistithe do chúl na gcuailí.

Ní bheidh fad trasnánach mhogall na heangaí níos faide ná 150mm do pheil agus 50mm d'iománaíocht.

Eisceacht

Féadfar toisí an **Spáis Scórála** a laghdú le Fodhlíthe áitiúla le haghaidh imreoirí Faoi bhun 15 nó gráid níos óige.

1.4 Déanfar DHÁ DHRONUILLEOG de na toisí seo a leanas os comhair gach spáis scórála:

(a) Beidh dronuilleog amháin, 14m faoi 4.5m, déanta le dhá líne 4.5m ar fad, agus dronuilleach leis an gcríochlíne a bheidh marcáilte 3.75m ó thaobh istigh de gach cuaille, agus tiocfaidh deirí na línte sin le chéile.

(b) Beidh an dara dronuilleog, 19m faoi 13m, déanta le dhá líne eile 13m ar fad agus dronuilleach leis an gcríochlíne a bheidh marcáilte 6.25m ó thaobh istigh de gach cuaille, agus tiocfaidh deirí na línte sin le chéile.

(c) Tá an críochlíne, lena n-áirítear an chúl-líne, ina cuid de gach dronuilleog, agus cuimsíonn na trí líne eile achar na dronuilleoige sin.

1.5 Beidh stua leathchiorcalach de gha 13m, dírithe ar lárphointe na líne 20m, marcáilte lasmuigh de gach líne 20m.

1.6 Beidh pointe marcáilte 11m ó lár na cúl-líne, óna nglacfar cic pionóis sa Pheil.

1.7 LIMISTÉAR NA nIONADAITHE

Beidh limistéar den taobhlíne, a shínfidh 5m ar cheachtar taobh den lár líne, marcáilte mar Limistéar na nIonadaithe, agus rachaidh na himreoirí uile a bheidh ag teacht ón bpáirc/ag dul ar an bpáirc imeartha i ngníomhartha ionadaíochta/iondaíochta sealadaí tríd an bpointe sin nuair a thugtar cead dóibh ag an Réiteoir.

Eisceacht

Féadfaidh imreoir gortaithe an pháirc a fhágáil ag an bpointe is gar dó.

1.8 BRATAÍ: Beidh bairr chruinne mhíne ar na brataí uile a úsáidfear ar línte teorann.

RIAIL 2 - NA HIMREOIRÍ

2.1 Beidh foireann comhdhéanta de chúigear imreoirí déag.

Eisceacht

Féadfaidh Coiste Contae an líon a laghdú le haghaidh cluichí Neamhchraoibhe.

2.2 Féadfaidh foireann cluiche a thosú le triúr imreoirí déag ach cuirfidh siad cúigear imreoirí déag chun páirce, lena n-áirítear na himreoirí a chuirfear den pháirc nó a scoirfidh agus iad gortaithe, faoi thús an dara coda.

I gcás nach gclóifear leis sin, leanfar leis an gcluiche.

2.3 Féadfaidh imreoirí a bheidh mall páirt a ghlacadh sa chluiche i mbriseadh san imirt ach beidh orthu a thuairisciú don réiteoir roimh sin a dhéanamh.

2.4 (i) Is é líon uasta na n-ionadaithe a bheidh ceadaithe a chur isteach le linn an Ghnáth-ama Seisear sa Pheil agus Cúigear san Iománaíocht.

- (ii) Beidh cead triúr Ionadaithe ar a mhéad a chur isteach le linn an Ama Bhreise.
- (iii) Beidh Ionadaithe Sealadacha ceadaithe chomh maith le linn imeartha sa Ghnáth-am agus san Am Breise, mar a fhoráiltear i Rial 1.5(b) Rialacha um Rialú - Gortuithe: Fuil.
- (iv) Ní bheidh Ionadaithe ceadaithe i gcás go gcuirfear imreoir den pháirc.

Eisceachtaí:

- (a) Arna cheadú le Rial 2.6(d), Rialacha maidir le Sonraíocht
- (b) Faoi réir na dteorainneacha atá sainithe i (i) thuas, agus triúr imreoirí ar a mhéad ar fhoireann, beidh cead ionadaí a chur isteach i gcás go gcuirfear imreoir den pháirc sa Pheil as Calaois Iompair Shoiniciúil (i.e. Cárta Dubh) ar an gcoinníoll nach ndearna an t-imreoir Calaois a Thuilleann Rabhadh (i.e. Cárta Buí) roimhe sin sa Chluiche, agus sa chás sin ní bheidh cead imreoir a chur ina ionad.
- (v) Ní fhéadfar Ionadaí a chur isteach ach le linn sosa san imirt, i ndiaidh don imreoir nóta ionadaíochta a thabhairt don Réiteoir, nó i gcás cluiche Idirchontae na Sinsear, d'Oifigeach na Taobhlíne. Beidh sé seo i bhfeidhm chomh maith maidir le hIonadaíocht Shealadach atá ceadaithe faoi Rial 1.5 (b), Rialacha um Rialú - Gortuithe: Fuil.
Beidh sos i gcluiche nuair a stopfar an cluiche i ndiaidh scóir nó iarrachta a théann ar fóraoil nó le haghaidh saorchic, poc/cic taobhlíne nó nuair a stopfaidh an Réiteoir an imirt chun ceadú do chóir leighis a thabhairt d'imreoir gortaithe.
- (vi) I gcluichí Idirchontae, ní mór na hIonadaithe agus na hIonadaithe Sealadacha ar fad a bheith ó na himreoirí ar an liosta oifigiúil a cuireadh isteach chuig an Réiteoir.
- (vii) I gcluichí Craobhe Idirchontae na Sinsear, comhlíonfaidh na hIonadaithe/na hIonadaithe sealadacha ar fad Rial 6.36 den Treoir Oifigiúil, Cuid 1.

LIOSTA NA nIMREOIRÍ

2.5 (i) Roimh na cluichí oifigiúla uile, tabharfar liosta don Réiteoir de na himreoirí, i ndúbláil agus i nGaeilge, (ach amháin mar a fhoráiltear i Rial 1.7, Cuid 1), ina dtabharfar na hainmneacha baiste iomlána. Glacfar leis gurb ionann an chéad chúig ainm déag ar an liosta agus an fhíorfoireann, mura léirítear a mhalairt go soiléir.

I gcás go mbeidh am breise á imirt, tabharfar liosta don Réiteoir de na 15 imreoirí a bheidh ag tosú san am breise, nó liosta ina mbeidh na hathruithe a rinneadh ón bhfoireann a chríochnaigh sa ghnáth-am léirithe go soiléir. Is féidir leis an liosta sin a bheith ina liosta singil ach cloífead seachas sin leis na forálacha thuas.

(ii) I gCluichí Idirchontae:

(a) Beidh liosta na n-imreoirí uimhrithe ó 1 go 24, agus beidh na Clubanna lena mbaineann na himreoirí ainmnithe air.

Eisceacht - I gCluichí Idirchontae na Sinsear, beidh liosta na n-imreoirí uimhrithe ó 1 go dtí 26 ar a mhéad.

(b) Beidh na himreoirí ar fad ón liosta a cuireadh isteach chuig an réiteoir roimh an gcluiche.

(c) Don am breise, beidh na himreoirí ón liosta a cuireadh isteach chuig an réiteoir roimh an gcluiche.

(d) Le haghaidh Chluichí Craobhe Idirchontae na Sinsear, ní mór cloí le Rial 6.35 an Treoir Oifigiúil, Cuid 1 maidir le Clárú na Foirne/Liosta na n-imreoirí.

2.6 Imreoirí in Am Breise

- (a) Féadfaidh cúigear imreoirí déag ar bith tosú san Am Breise, ach amháin mar a fhoráiltear i (b) agus (d) thíos.
- (b) I gCluiche Idirchontae, féadfaidh cúigear imreoirí déag a bheidh ar an Liosta a cuireadh isteach chuig an Réiteoir roimh an gcluiche, ach amháin mar a fhoráiltear i (d) thíos tosú san Am Breise.
- (c) Tabharfar liosta don Réiteoir de na 15 imreoirí a bheidh ag tosú san Am Breise, nó Nóta ina mbeidh na hathruithe a rinneadh ón bhfoireann a chríochnaigh sa Ghnáth-am léirithe go soiléir. Is féidir an Liosta/Nóta a bheith ina fhoirm shingil ach cloífidh sé seachas sin le forálacha Rial 2.5 - Liosta na nImreoirí.
- (d) Ní fhéadfaidh imreoir a chuirfear den pháirc i gcúinse ar bith sa Ghnáth-am, imirt san Am Breise ach féadfar imreoir a chur ina ionad.
- (e) Beidh cead na hIonadaithe/Ionadaithe Sealadacha a chur isteach le linn an Ama Bhreise arna leagan amach i Rial 2.4 (ii) agus (iii).
- (f) Ní thabharfar Rabhadh (Cárta Buí) a eisítear sa Ghnáth-am ar aghaidh chuig an Am Breise.

RIAIL 3 - AM

3.1 Ní chuirfear foireann chun páirce tráth nach déanaí ná an t-am a bheidh sainithe ag an gCoiste i bhFeighil le haghaidh Chraobhchomórtas Idirchontae na Sinsear, Chluichí Ceannais na Sraithe Náisiúnta, Cluichí Ceannais na gCúigí, Cluichí Ceannais Contae na Sinsear agus Cluichí Ceannais Sinsear na hÉireann, agus tráth nach déanaí ná cúig nóiméad roimh an am tosaithe a bheidh ceaptha i ngach cluiche eile.

3.2 Beidh dhá thréimhse tríocha nóiméad an ceann i gceist san am imeartha, ach cuirfear am le gach thréimhse le haghaidh moilleanna fánacha agus d'aon toil. Tabharfar 'Gnáth-am' air sin.

Eisceachtaí

- (i) I gcluichí Chraobhchomórtas Idirchontae na Sinsear, na Sraithe Náisiúnta, Fochomórtais agus Turnaiminte, beidh dhá thréimhse 35 nóiméad an ceann i gceist.
- (ii) Féadfar na hamanna imeartha a laghdú le Fodhlíthe áitiúla le haghaidh cluichí imreoirí Faoi bhun 15 nó gráid níos óige.

3.3 Ceadófar sos, deich nóiméad ar a mhéad, ag leath-am, agus athróidh na foirne taobhanna ina dhiaidh.

Eisceacht

I gcluichí Idirchontae na Sinsear, beidh cúig nóiméad déag ar a mhéad i gceist.

3.4 I gcás Cluichí nach mbaineann le Pointí Sraithe a thabhairt, agus faoi réir fhorálacha Rialacha 3.5 agus 3.6 thíos:

- (a) Féadfaidh Coiste i bhFeighil a chinneadh roimh thosach Comórtais:
- (i) má chríochnaíonn Cluiche i ngach Babhta nó i roinnt Babhtaí áirithe ar chomhscór tar éis gnáthama, imreofar Am Breise.
- (ii) má chríochnaíonn Cluiche i ngach Babhta nó i roinnt Babhtaí áirithe ar chomhscór tar éis Ama Bhreise, beidh 'Buaiteoir ar an Lá' i gceist leis.
- (b) Féadfaidh Coiste i bhFeighil, le comhaontú an dá Aonad lena mbaineann, a chinneadh chomh maith roimh dháta Cluiche faoi leith:

- (i) i gcás go mbeidh Comhscór sa Chluiche sin tar éis gnáthama, go n-imreofar Am Breise.
- (ii) i gcás go mbeidh Comhscór tar éis Ama Bhreise sa chluiche sin, go mbeidh 'Buaiteoir ar an Lá' i gceist leis.
- (c) Beidh Am Breise éigeantach i gcás comhscóir eile in Athimirt.
- (d) Beidh dhá thréimhse deich nóiméad an taobh i gceist le hAm Breise.

Tá forálacha breise maidir le cluichí tarraingthe a chinneadh i gcomórtais shonracha ar fáil i Riail 3.6.

3.5 Mura gceadaíonn Coiste Bainistíochta na hArd-Chomhairle a mhalairt ar iarratas arna dhéanamh ag Coiste Rialaithe Comórtas, beidh am breise éigeantach i gcás Comhscór sna Comórtais seo a leanas:

(A) Cluichí Craoibhe Idirchontae Sinsear na hÉireann agus Cúige cé is moite de –

(i) Cluiche Ceannais na hÉireann (Corn Mhig Uidhir agus Corn Mhic Chárthaigh amháin) agus Cluiche Ceannais na gCúigí, ina mbeidh Athimirt i bhfeidhm, agus

(ii) Cluichí Grúpa an 'Chomórtais Chiorclaigh' lena mbeidh an fhoráil mar atá i Riail 6.21(4)(a) i bhfeidhm (i.e. 'pointe tábla' amháin a thabhairt do gach foireann).

(B) Comórtais eile:

- Craobhchomórtais Idirchontae Faoi bhun 20;
- Craobhchomórtais Idirchontae na Mionúr (Lena n-áirítear Cluichí Ceannais);
- Craobhchomórtas Idirmheánach Idirchontae;
- Craobhchomórtas Idirchontae na Sóisear;
- Céimeanna Díbeartha na Sraitheanna Náisiúnta;
- Comórtais na gCúigí;
- Turnaimintí Idirchontae;
- Craobhchomórtais Idirclub na gCúigí agus na hÉireann;
- Coirn Sigerson agus Mhic Giobúin;
- Cluichí eile i bhfochomórtais.

(NÓTA: I gcomhréir le Riail 6.28 (An Treoir Oifigiúil, Cuid 1), agus ar feadh tréimhse thrialach, cuireadh Riail 2017 ar leataobh ar bhonn sealadach do na blianta 2018, 2019 agus 2020)

3.6 (a) Faomhfaidh an Ard-Chomhairle córas chun toradh cluichí a shocrú nuair a chríochnaíonn siad ar chomhscór tar éis ama bhreise mar a fhoráiltear dó i Riail, a bheith imeartha, gan athimirt – 'Buaiteoir ar an Lá'. Déanfar na rialacháin um 'Buaiteoir ar an Lá' a shocrú ag an Ard-Chomhairle.

(b) Ach amháin má chinneann Coiste Bainistíochta na hArd-Chomhairle a mhalairt, tar éis iarratais ag an gCoiste Rialaithe Comórtas ábhartha, cinnfear cluichí sna comórtais seo a leanas le 'Buaiteoir ar an Lá':

- Cluichí Cáilithe Peile do Chluiche Ceannais na hÉireann
- Réamhchluichí Ceathrú Ceannais Iománaíochta do Chluiche Ceannais na hÉireann
- Corn Sheosaimh Mhic Dhonncha
- Cluichí díbeartha sna Sraithchomórtais Náisiúnta
- Craobhchomórtais Chúige na gClubanna
- Peil Shóisearach Idirchontae agus Craobhchomórtais Idirmheánacha Iománaíochta

- Craobhchomórtais Idirchontae Peile agus Iománaíochta faoi bhun 20 (gan Cluichí Ceannais na hÉireann san áireamh)
- Cluichí díbeartha do Chraobhchomórtas na Mionúir (U17) (gan Cluichí Ceannais na hÉireann san áireamh)

(c) Má chríochnaíonn athimirt cluiche i gCraobhchomórtas Cúige na Sinsear ar chomhscór tar éis ama bhreise, imreofar dhá thréimhse bhreise d'am breise de chúig nóiméid in aghaidh an chinn, agus má tá na foirne fós ar chomhscór, cinnfear é le 'Buaiteoir ar an Lá'.

(NÓTA: Le hathbhreithniú tar éis 2020 mar baineann sé le hathbhreithniú ar Riall 3.5 sa bhliain sin.)

3.7 Má chríochnaíonn cluiche i gComórtas Club díbeartha faoi aois, suas leis na Mionúir agus na Mionúir san áireamh, i gcomhscór, imreofar dhá thréimhse Ama Bhreise de dheich nóiméad an ceann.

Eisceacht - Níl am breise éigeantach sa chéad chluiche i gCluichí Ceannais Contae na Mionúir.

3.8 Nuair a bheidh an tAm Breise le himirt beidh uas-spás ama deich nóiméad idir deireadh an Ghnáth-ama agus tús an Ama Bhreise.

Ní bheidh an sos leath-ama san Am Breise níos mó ná cúig nóiméad, agus ní fhágfaidh na foirne an pháirc do na sosanna sin.

I ndiaidh sos leath-ama, athróidh na Foirne taobhanna.

RIAIL 4 - TREALAMH

4.1 (i) Caithfidh foirne club a ndathanna sainiúla cláraithe i gcomórtais idir chlubanna. I gcás go mbíonn cosúlacht idir na dathanna, athróidh na foirne go dtí a ndath (dathanna) malartach cláraithe arna cheadú ag an gCoiste Contae.

(ii) Caithfidh foirne Contae a ndathanna sainiúla cláraithe i gcomórtais Idirchontae. I gcás go bhfuil cosúlacht idir na dathanna, caithfidh an dá chontae a ndath (dathanna) malartach cláraithe nó dathanna eile atá údairithe nó ordaithe ag an gCoiste i bhFeighil.

(iii) I ngach cluiche caithfidh an cúl báire geansaí atá sainiúil ó dhathanna a fhoirne féin agus ó dathanna na foirne eile.

4.2 (i) I ngach Cluiche Iománaíochta agus gach Seisiún Cleachtaidh Iománaíochta, beidh sé éigeantach do gach imreoir agus beidh sé faoina fhreagracht féin clogad le cosaint aghaidhe a chaitheamh a chomhlíonann na caighdeáin atá leagtha amach in IS:355 nó caighdeán ar bith a bheidh ina áit arna chinneadh ag an Údarás um Chaighdeáin Náisiúnta na hÉireann (NSAI). Ní dhéanfar clogaid dá leithéid a mhionathrú óna mbunriocht monaraithe i gcúinsí ar bith.

(ii) Ní thabharfaidh an Réiteoir cead clogad a chaitheamh i gcluiche peile.

4.3 I ngach Cluiche Peile agus gach Seisiún Cleachtaidh Peile, beidh sé éigeantach do gach imreoir agus beidh sé faoina fhreagracht féin cosaint fiacla a chaitheamh.

4.4 (i) Beidh trastomhas an tSliotair - gan an imeall (ribe) san áireamh - idir 69mm agus 72mm.

Beidh mais an tSliotair idir 110 agus 120 gram.

Beidh airde an imill (ribe) idir 2.0mm agus 2.8 mm.

Beidh leithead an imill (ribe) idir 3.6mm agus 5.4mm.

Beidh tiús an chlúdaigh leathair idir 1.8mm agus 2.7mm agus ní bheidh sé lannaithe le brat níos mó ná 0.15mm.

Ní cheadófar Sliotair lena n-úsáid ach ar bhonn chomhlíonadh na gcaighdeán agus na dtástálacha arna leagan amach ag an Ard-Chomhairle.

Beidh marc faofa CLG ar na Sliotair cheadaithe.

Déanfar tástáil ar bhonn bliantúil, ag ionad tástála neamhspleách agus faofa, lena chinntiú go leanann na Sliotair chun na caighdeáin arna leagan amach ag an Ard-Chomhairle a chomhlíonadh.

Féadfaidh an Ard-Chomhairle croílár aonair a ghlacadh a úsáidfidh monaróir/soláthraí ar bith atá faofa chun Sliotair lena n-úsáid i gcluichí oifigiúla a sholáthar.

(ii) Ní bheidh an Liathróid Peile de mheáchan níos lú ná 480g agus nach mó ná 500g agus beidh imlíne nach lú ná 68cm agus nach mó ná 70cm aige.

Eisceacht - Féadfar na toisí a laghdú le Fodhlíthe áitiúla le haghaidh imreoirí Faoi bhun 15 nó gráid níos óige.

(iii) Ceadófar Liathróidí Peile lena n-úsáid ar bhonn chomhlíonadh na gcaighdeán agus na dtástálacha arna leagan amach ag an Ard-Chomhairle.

(iv) Comhlíonfaidh Sliotair/Liathróidí Peile na rialacháin maidir le Fearas agus Trealamh Imeartha faoi mar a dhaingneoidh an Ard-Chomhairle ó am go chéile.

4.5 Ní bheidh bos an chamáin ag a pointe is leithne níos mó ná 13cm.

4.6 Féadfar tí saorga de chaighdeán a cheadóidh an Ard-Chomhairle a úsáid le haghaidh cic amach sa pheil.

Rialacha um Rialú

RIAIL 1 - RIALÚ NA gCLUICHÍ

Cuirfear Rialú na gCluichí ar chúram de Réiteoir, ceathrar Maor agus beirt Maoir Líne a chinnfidh ar an bpáirc gach ní a bhaineann le himirt.

Ceapfar Oifigeach Taobhlíne le haghaidh chluichí uile Idirchontae na Sinsear.

1.1 CUMHACHTAÍ AN RÉITEORA

Beidh cinneadh an Réiteora ar cheist fíorais ar bith (ach amháin mar a fhoráiltear i Riail 7.3 (aa) (1) (vi), Cuid 1, an Treoir Oifigiúil) agus maidir le ham, ina chinneadh críochnaitheach.

Beidh na cumhachtaí seo a leanas ag an réiteoir:

- (i) A dhearbhu go bhfuil an pháirc nó dálaí eile mí-oiriúnach le himirt uirthi i ndiaidh dul i gcomhairle, nuair is féidir, leis na hOifigigh i gCeannas ar an gcluiche.
- (ii) Dul i gcomhairle leis na Maoir agus/nó na Maoir Líne maidir le sáruihte ar na Rialacha Imeartha, go háirithe imirt gharbh agus chontúirteach, buaileadh, cnagadh nó ciceáil. Féadfaidh an Réiteoir an riail chuí a chur i bhfeidhm i ndiaidh comhairliúchán dá leithéid.
- (iii) Imreoir ar a mbeidh gortú a bhaineann le cur fola a chur den pháirc imreoir le haghaidh cóir leighis agus/nó aird eile.

(iv) Dul i gcomhairle, ar bhonn riachtanas, le Maor Líne nó le Maor (Maoir) - má tá siad neodrach - chun

ábhair fhíorais a dhearbhu.

Áireofar air sin comhairliúchán maidir le bailíocht scóir nuair a bheidh amhras ar an Réiteoir.

Féadfaidh Réiteoir nó Maor soiléiriú a iarraidh agus/nó a fháil go ndeachaigh liathróid idir na cuailí le haghaidh pointe nó lasmuigh de na cuailí le haghaidh iarrachta a chuaigh ar fóraoil nó saorchic 45/65m, ón gCóras Braite Scór Hawk-Eye, a fheidhmítear do chluichí i bPáirc an Chrócaigh agus ag ionaid eile arna bhfaomhadh ag an Ard-Chomhairle ó am go chéile.

Beidh na Prótacail maidir le feidhmiú agus úsáid an Chórais de réir na bhforálacha sonracha arna gcinneadh agus arna n-údarú ag an Ard-Chomhairle.

(v) Rialú in aghaidh chinneadh de chuid Maoir Líne nó Maoir (Maor).

(vi) Scór a bhronnadh i gcás gur chuir duine seachas imreoir nó an réiteoir cosc ar an liathróid ó dhul thar an gcúl-líne nó an trasán.

(vii) Deireadh a chur le cluiche de bharr cur isteach seachtrach, nó cúis thromchúiseach ar bith eile lena mbeadh gá le beart dá leithéid.

(viii) Deireadh a chur le cluiche, i ndiaidh rabhadh tríú nóiméad a thabhairt ar dtús don chaptaen nó oifigeach i bhfeighil na foirne nó do na n-imreoirí lena mbaineann, i gceann ar bith de na cásanna seo a leanas:

(a) Imreoir a dhiúltaíonn an pháirc a fhágáil nuair a cuireadh den pháirc é, nó a ghlacann páirt sa chluiche arís nuair a cuireadh den pháirc é;

(b) Foireann nó imreoir (imreoirí) a fhágann an Pháirc gan cead ón Réiteoir, nó a dhiúltaíonn dul ar aghaidh ag imirt.

(ix) A ordú go bhfuil an feisteas ceart ar na himreoirí go léir mar a cheanglaítear le Riail.

1.2 DUALGAIS AN RÉITEORA

- (i) An cluiche a rialú de réir na Rialacha Imeartha.
- (ii) Liosta imreoirí a fháil, iad a shíniú i nGaeilge, agus cóip a thabhairt don fhoireann eile roimh an gcluiche.
- (iii) Síniú, seoladh iomlán, agus club imreora ar bith a bheidh ag glacadh páirt sa chluiche a fháil, má iarrann captaen nó oifigeach foirne freagrach é sin.
- (iv) Mírialtacht ar bith a thuairisciú maidir le toisí, marcáil nó riocht míshásúil na páirce imeartha, agus agóid oifigiúil ar bith a dhéanann captaen na foirne roimh an gcluiche maidir le mírialtacht i dtoisí nó marcáil na páirce imeartha a thuairisciú.
- (v) Taifead a choinneáil de na scóir, ainmneacha na n-imreoirí a gortaíodh, ar cuireadh imreoir eile ina n-ionad, na n-ionadaithe a bhí páirteach, na n-ionadaithe sealadacha faoi Riail 1.5 (b) Gortuithe: Fuil, cás ar bith de bheith mall ag dul chun páirce nó sos an leath-ama a shárú, agus cur isteach duine neamhúdraithe ar an bpáirc imeartha.
- (vi) Am an imeartha a thaifeadadh, agus an t-am a shíneadh i ngach leath le haghaidh moilleanna d'aon toil nó fánacha nó saorchic - a bronnadh sula raibh an t-am caite - a cheadú. Má dhéanann an fhoireann chosanta feall eile sula séideann an réiteoir an fheadóg le haghaidh lán ama, sínfidh sé an tréimhse ama tuilleadh chun saorchic bhreise a cheadú, ónar féidir scóráil, ar an gcoinníoll nach mbaineann imreoir ar bith eile den taobh a mbeidh an saorchic á ghlacadh acu don liathróid.
- (vii) An fheadóg a shéideadh nuair a dhéantar feall nó nuair a théann an liathróid as imirt. An fheadóg a shéideadh nó comhartha a thabhairt chun tosú ag imirt arís. A luaithe is a thabharfaidh an réiteoir cinneadh agus a bheidh a fheadóg séidte aige chun tosú ag imirt arís, ní féidir leis an gcinneadh sin a athrú.
- (viii) An áit óna nglacfar na saorchiceanna nó na saorphoic uile a léiriú.
- (ix) (a) Rabhadh a thabhairt d'imreoir a dhéanann Feall/Calaois a Thuilleann Rabhadh trína ainm a ghlacadh agus Cárta Buí a thaispeáint dó.
(b) Imreoir a chur den pháirt a dhéanann an dara Feall/Calaois ar féidir Rabhadh a Thuilleann Rabhadh tríd an dara Cárta Buí a thaispeáint dó agus Cárta Dearg a thaispeáint dó ansin.
- (c) Ní thabharfar Rabhadh (Cárta Buí) a eisítear sa Ghnáth-am ar aghaidh chuig an Am Breise, má imrítear é.
- (d) Imreoir a chur den pháirc a dhéanann Feall/Calaois lompair Shoiniciúil sa Pheil trína ainm a ghlacadh agus Cárta Dubh a thaispeáint dó
- (e) Imreoir a chur den pháirc a dhéanann an dara Feall/Calaois a Thuilleann Rabhadh agus a dhéanann Feall/Calaois lompair Shoiniciúil sa Pheil ina dhiaidh sin trí Chárta Dubh a thaispeáint dó, agus Cárta Dearg a thaispeáint dó ansin.
- (f) Imreoir a chur den pháirc a dhéanann Feall/Calaois lena gcuirtear den Pháirc é (seachas na cinn atá sainithe i (b), (d) agus (e) thuas) trína ainm a ghlacadh, murar nglacadh cheana é, agus Cárta Dearg a thaispeáint dó.
- (x) An liathróid a thabhairt do Chaptaen na foirne buaití ag deireadh Chluiche Ceannais na gCúigí nó na hÉireann.

1.3 TÚS A CHUR LEIS AN IMIRT

- (i) Caithfidh an Réiteoir bonn le haghaidh rogha na dtaobhanna i láthair chaptaein na foirne. Déanfar an gnás sin arís le haghaidh an Ama Bhreise, má imrítear é.

(ii) Seasfaidh beirt Imreoirí ó gach foireann duine ar chúl an duine eile ar a thaobh cosantach féin den líne leathbhealaí, agus féachfaidh sé i dtreo an réiteora, don chaitheamh isteach.

Beidh na hImreoirí eile, ina n-áiteanna faoi seach ar chúl na líne 45m (Peil) nó na líne 65m (Iománaíocht).

(iii) Caithfidh an Réiteoir, agus é ag féachaint i dtreo na hImreoirí, an liathróid thar chloigne na n-Imreoirí (Peil) agus feadh na talún idir na hImreoirí (Iománaíocht).

(iv) Beidh Rialacháin (ii) agus (iii) thuas i bhfeidhm chomh maith do thosach an dara leath.

1.4 DUL ISTEACH AR AN bPÁIRC IMEARTHA/IONRADH

Féadfaidh Oifigeach Cluichí amháin (Maor Foirne, ar cúntóir den Bhainisteoir é), bogadh feadh na taobhlíne agus dul isteach sa pháirc imeartha, faoi mar a shainítear thíos, chun athruithe a dhéanamh agus/nó chun teoracha a thabhairt do na hImreoirí.

Rachaidh an Maor Foirne isteach sa pháirc imeartha trí Limistéar na nIonadaithe agus nuair a rachaidh an liathróid as imirt amháin i ndiaidh scóir nó 'iarrachta a théann ar fóraoil' nó le linn stoptha san imirt a ghaifidh an Réiteoir chun cóir leighis a chur ar imreoir.

Caithfidh an t-oifigeach ainmnithe seo bibe buí nó táinséirín/barr sainiúil ar a mbeidh "MAOR FOIRNE" scríofa i litreacha móra. Déanfaidh an Coiste i bhFeighil an dath a úsáidfidh gach Maor Foirne a chinneadh agus a chur in iúl.

Ní ghníomhóidh an Maor Foirne mar iompróir uisce nó iompróir camán. Tá cead ag Roghnóir gníomhú mar Mhaor Foirne. Ní bheidh an Maor Foirne ina bhall a bheidh liostaithe ar Phainéal na Foirne.

Féadfaidh an Réiteoir a chead a thabhairt d'Oifigeach Leighis Foirne nó oifigeach údaraithe eile dul isteach sa Pháirc Imeartha chun scrúdú a dhéanamh ar imreoir gortaithe.

1.5 GORTUITHE

(a) Gortuithe: Ginearálta - Ní stopfar an imirt i ngeall ar ghortú d'imreoir, ach amháin i gcúinsí eisceachtúla chun go mbeifear ábalta cóir leighis a chur ar imreoir a gortaíodh go holc ar an bpáirc nó chun é a bhaint den pháirc imeartha.

Tabharfar cóir leighis do gach Gortú eile taobh amuigh den pháirc imeartha.

(b) Gortuithe: Fuil - Imreoir atá ag cur fola nó a bhfuil fuil aon áit ar a chorp, a fheistear imeartha nó a threalamh imeartha, mar thoradh ar ghortú a fuair sé le linn an imeartha, fágfaidh sé an pháirc láithreach, ar ordú ón Réiteoir, chun cóir leighis agus/nó aird eile a fháil. Ní bheidh cead aige filleadh ar an bpáirc imeartha go dtí go stopfaidh sé ag cur fola, agus go mbeidh an fhuil ar fad glanta de agus, más féidir, go mbeidh an chuid dá chorp a gortaíodh cumhdaithe, gur athraíodh an feistear imeartha fuilsmeartha agus gur glanadh trealamh fuilsmeartha ar bith go hiomlán. Sa chás sin, féadfar Ionadaí Sealadach a úsáid, agus ní chuirfear na gníomhartha seo a leanas san áireamh mar ionadaithe faoi Riail 2.4 (i) agus (ii), Rialacha maidir le Sonraíocht.

(1) Úsáid as Ionadaí Sealadach d'imreoir a tugadh ordú dó an pháirc a fhágáil faoin Riail.

(2) Filleadh an imreora a gortaíodh (fuil) ar an bpáirc imeartha mar ionadaí díreach don Ionadaí Sealadach.

(3) Filleadh an imreora a gortaíodh (fuil) ar an bpáirc imeartha mar ionadaí d'imreoir ar bith eile má cuireadh an tIonadaí Sealadach den pháirc cheana nó má cuireadh ionadaí eile ina ionad cheana.

1.6 TUAIRISC AN RÉITEORA

Cuirfidh an Réiteoir a thuairisc isteach, mar aon le cóip de liosta (liostaí) gach foirne (mar atá sainithe in Rial 2.5, Rialacha maidir le Sonraíocht), laistigh de thréimhse trí lá ón gcluiche de ghnáth, chuig an gCoiste nó chuig an gComhairle i bhFeighil. Nuair is iomchuí leis an gCoiste i bhFeighil, cuirfear an tuairisc isteach laistigh de 24 huaire.

Ba cheart go mbeadh an méid seo a leanas sa Tuarascáil:-

- Toradh an chluiche.
- Ainmneacha na Maor agus na Maor Líne.
- An t-am a ndeachaigh gach foireann chun páirce.
- An t-am a thosaigh gach cluiche.
- Má sáraíodh tréimhse an tsosa, ráiteas faoin gcúis.
- Ainmneacha na n-imreoirí a gortaíodh, ar cuireadh imreoir eile ina n-ionad, agus na n-ionadaithe a bhí páirteach.
- Ainm (ainmneacha) ionadaithe sealadacha faoi 1.5 (b) Gortuithe: Fuil.
- Ainmneacha na n-imreoirí ar tugadh rabhadh dóibh nó a cuireadh den pháirc, agus an cúis (cúiseanna) bheacht.
- Ainm oifigigh nó breathnóra ar bith a chuir isteach ar an gcluiche lena linn.
- Sáruithe ar bith eile ar na rialacháin.
- Sáruithe ar Rialacháin an Chluiche, arna dtuairisciú ag an Oifigeach Taobhlíne.
- Ní chuirfidh earráidí/easnaimh ar bith maidir leis an méid thuas an Tuairisc ó bhail ina hiomláine.

RIAIL 2 - MAOIR

Beidh beirt Maoir cúil ag gach taobh den pháirc imeartha. Seasfaidh Maor lasmuigh de gach cuaille agus ar chúl an gcríochlíne. Fanfaidh an maor ag an taobh céanna ar feadh thréimhse an chluiche.

2.1 CUMHACHTAÍ AN MHAOIR

Cinnfidh an Maor má scóráladh, nó má chuaigh an liathróid trasna na críochlíne le haghaidh iarrachta a chuaigh ar fóraoil, nó saorchic 45m nó 65m, faoi réir Rial 1.1 (v) thuas.

2.2 DUALGAIS AN MHAOIR

(i) Léireoidh na Maoir a gcinntí faoi mar a leanas:

(a) Saorchic 45m sa Pheil nó saorphoc 65m san Iománaíocht trína a lámh a ardú, agus trína mhéar a shíneadh díreach isteach sa gharpháirc, i dtreo na háite a ndeachaigh an liathróid thar an gcríochlíne.

(b) Iarracht a chuaigh ar fóraoil trína dhá lámh a thrasnú os a chionn.

(c) Scór trí bhratach ghlas a ardú le haghaidh cúil nó bratach bhán a ardú le haghaidh pointe, os comhair an spáis scórála.

(d) Cinneadh scór a chur ar ceal trí na bratacha a thrasnú ag lár an spáis scórála.

(ii) Cuirfidh na Maoir ar aird an réiteora, le linn sosa san imirt, cás ar bith ina ndearnadh feall, go háirithe imirt gharbh nó chontúirteach, cnagadh, buaileadh, nó ciceáil, nó ionradh neamhúdraithe isteach sa pháirc imeartha, nár thug an Réiteoir faoi deara.

RIAIL 3 - MAOIR LÍNE

Beidh Maor Líne ar gach taobhlíne. Athróidh na Maoir taobhanna ag leath-ama. Ní bheidh tionchar ar thoradh an chluiche, mura ndéanfar sin, áfach.

3.1 DUALGAIS NA MAOR LÍNE

(i) Déanfaidh na Maoir Líne iad seo a leanas a léiriú le comhartha brataí:

(a) nuair a thrasnaíonn an liathróid an taobhlíne agus an áit a dtrasnaíonn sé,

(b) cén taobh atá i dteideal an chic nó an phoic taobhlíne, agus

(c) ón áit a nglacfar an cic nó an poc.

(ii) I gcás go mbuaileann imreoirí ón dá thaobh an liathróid trasna taobhlíne ag an am céanna, nó i gcás nach bhfuil an maor líne cinnte faoi cén fhoireann a bhuail an liathróid thar an taobhlíne, tabharfaidh an Maor Líne é sin le fios.

Caithfidh an Réiteoir, agus é ag féachaint i dtreo na n-imreoirí, an liathróid idir Imreoir amháin de gach Foireann, 13m ón taobhlíne, go díreach isteach sa gharpháirc ón áit a ndeachaigh an liathróid thar an taobhlíne.

(iii) Beidh cinneadh Maor Líne faoi réir Riail 1.1 (v) thuas.

(iv) Rialóidh na Maoir Líne, sa chás go bhfuil siad neodrach, feidhmiú Limistéar na nIonadaithe, agus cuideoidh siad leis an réiteoir maidir le hionadaithe, agus ionadaithe sealadacha a thabhairt isteach faoi Riail 1.5 (b) Gortuithe: Fuil. Sa chás nach bhfuil na maor líne neodrach, rialóidh an Réiteoir na feidhmeanna sin.

(v) Cuirfidh na Maoir ar aird an réiteora, le linn sosa san imirt, cás ar bith ina ndearnadh feall, go háirithe imirt gharbh nó chontúirteach, cnagadh, buaileadh, nó ciceáil, nó ionradh neamhúdraithe isteach sa pháirc imeartha, nár thug an Réiteoir faoi deara. Féadfaidh siad chomh maith, má iarrann an Réiteoir é, cuidiú a thabhairt chun bailíocht scóir a dhearbhú.

RIAIL 4 - OIFIGEACH TAOBHLÍNE

Beidh Oifigeach Taobhlíne i mbun réiteoireachta ag cluichí Idirchontae na Sinsear.

4.1 Dualgais Oifigigh Taobhlíne

(a) Nótaí ionadaíochta a fháil ina dtabharfar ainm agus uimhir ionadaí nó ionadaí shealadaigh agus ainm agus uimhir an imreora a mbeidh ionadaí nó imreoir eile á chur ina áit.

(b) Na hionadaithe agus na hionadaithe sealadacha ar fad a rinneadh le linn cluiche a thaifeadadh agus a thuairisciú don Réiteoir lena gcur san áireamh i dtuairisc an chluiche.

(c) Líon na nImreoirí ar cuireadh ionadaí ina n-áit a thaispeáint trí mhodh leictreonach nó trí chlár láimhe.

(d) An méid ama bhreise, más ann dó, a imreofar ag deireadh gach leath, faoi mar a thaispeánfaidh an Réiteoir don Mhaor Líne, a thaispeáint trí mhodh leictreonach nó trí chlár láimhe.

(e) Monatóireacht a dhéanamh ar sháruithe ar Rialacháin an Chluiche agus iad a thuairisciú.

RIAIL 5 - TEORANNÚ AR DHLITEANAS DLÍTHIÚIL

Ní fhorchuirfear leis na Rialacha seo ar Réiteoir, Maor Líne, Maor, Oifigeach Taobhlíne, Oifigeach Foirne nó Aonad ar bith dualgas dlíthiúil cúraim nó fhreagracht dhlíthiúil (dualgas a bheidh ar na hlmreoirí aonair, agus, más ábhartha, Tuismitheoirí, Caomhnóirí nó daoine eile a bhfuil freagracht dhlíthiúil acu astu i gcónaí).

Rialacha Imeartha na hIománaíochta

Imirt

Cothrom na Féinne

An Imirt 1.

Gluaiseacht Bheartaithe 2.

Scóir 3

Feallanna

Teicniúil 4.

Ionsaitheach 5.

Easaontas 6.

Líne amach

Rialacha um Rialacha na hIománaíochta maidir le Cothrom na Féinne

RIAIL 1 - AN IMIRT

1.1 Beidh an sliotar san imirt a luaithe is a chaithfear isteach é nó nuair a bhuaillfear é, i ndiaidh don réiteoir comhartha a thabhairt cluiche a thosú nó a atosú, agus beidh sé san imirt go dtí:

- (a) go léireoidh an Réiteoir stop;
- (b) go rachaidh an sliotar thar línte teorann nó go mbuaileann sé bratach ar bith atá ag marcáil na líne teorann;
- (c) gur cuireadh cosc ar an sliotar ó dhul thar líne teorann ar bith nó gur theagmhaigh duine seachas imreoir leis san imirt.

1.2 Féadfar an sliotar a bhuaileadh leis an gcamán agus é ar an talamh, san aer, scaoilte ón lámh nó ardaíthe le camán.

1.3 Féadfaidh imreoir rith leis an sliotar agus é cothromaithe ar a chamán nó ag preabadh ar a chamán.

1.4 Féadfaidh imreoir greim a fháil ar an sliotar, é a imirt ar a chamán, agus é a thabhairt ar ais ina lámh uair amháin. Féadfaidh imreoir nach bhfuair greim ar an sliotar, é a imirt ón gcamán isteach ina lámh faoi dhó.

1.5 Féadfar an sliotar a bhuaileadh leis an lámh, a chiceáil nó a thógáil ón talamh leis na cosa.

1.6 Níl cead teagmháil leis an sliotar ar an talamh leis an lámh (lámha), ach amháin má leagtar an t-imreoir nó má thiteann sé agus go dteagmhaíonn an sliotar leis an talamh agus é ina lámh.

1.7 Nuair a bheidh an sliotar i seilbh imreora is féidir é:

- (a) A iompar ina lámh ar feadh ceithre chéim ar a mhéad as a chéile nó a choinneáil ina lámh tréimhse nach mó ná an t-am a nglactar le ceithre chéim a ghlacadh.
- (b) A scaoileadh agus a bhuaileadh le gníomh cinnte buailte láimhe.

1.8 Féadfaidh imreoir(i) céile comhraic a thaicléáil chun an sliotar a fháil.

1.9 Ar an gcoinníoll go bhfuil cos amháin ar a laghad ar an talamh aige, is féidir le himreoir fogha a thabhairt gualainn le gualainn faoi chéile comhraic-

- (a) a bhfuil an sliotar ina sheilbh aige, nó
- (b) a bhfuil an sliotar á imirt aige, nó
- (c) nuair atá an dá imreoir ag dul i dtreo an tsliotair chun é a imirt.

Nuair atá sé laistigh den dronuilleog bheag, níl cead fogha a thabhairt faoin gcúl báire ach féadfar iarracht a dhéanamh an sliotar a fháil uaidh, agus is féidir a phoc, a chic nó a phas a bhlocáil. Tá teagmháil fhánach leis an gcúl báire agus an sliotar á imirt ceadaithe.

1.10 Le haghaidh ruthaig chuig saorphoc, poc taobhlíne, nó poc amach, féadfaidh imreoir dul taobh amuigh de na línte teorann, ach seachas sin fanfaidh na himreoirí laistigh den pháirc imeartha.

1.11 Féadfaidh imreoir a chamán nó a lámh (lámha) a chur suas chun saorphoc a stopadh.

RIAIL 2 - GLUAISEACHT BHEARTAITHE

2.1 Tosaíonn an Réiteoir, agus é ag féachaint i dtreo na nImreoirí, an cluiche agus atosáíonn sé arís é i ndiaidh leatha-ama tríd an sliotar a chaitheamh idir beirt imreoirí ó gach foireann, a sheasfaidh duine ar chúl an duine eile ar a dtaobhanna cosantacha féin den líne leathbhealaí. Beidh na hImreoirí eile ar fad ina n-áiteanna faoi seach ar chúl na línte 65m.

2.2 I ndiaidh fill, atosáítear an cluiche le saorphoc nó caitheamh isteach (mar atá sainithe i Riail) san áit ar tharla an feall (feallanna).

Eisceachtaí

(i) I gcás feallanna a dhéanann imreoirí cosantacha laistigh den dronuilleog mhór, beidh an méid seo a leanas i bhfeidhm:

Bronnfar Poc Pionóis ó lárphointe na líne 20m as Feall Ionsaitheach.

Bronnfar Saorphoc ó lárphointe na líne 20m as Feall Teicniúil.

(Féach Riail 2.4)

(ii) I gcás feall a dhéanann imreoir cosantach laistigh dá líne 20m féin ach lasmuigh den dronuilleog mhór, bronnfar Saorphoc ar an líne 20m os comhair na háite ar tharla an feall.

(Féach Riail 2.4)

(iii) I gcás go ndéanfar feall ar imreoir díreach i ndiaidh dó an sliotar a imirt ar shiúl, agus go mbíonn scór mar thoradh air, seasfaidh an scór fós. Seachas sin, bronnfaidh an réiteoir saorchic ón áit ar tharla an feall nó, má bhíonn sé níos buntáistí, ón áit a dtagann an sliotar go talamh nó an áit a dtéann sé thar an taobhlíne.

Nuair a bheidh an rogha ann an saorchic a ghlacadh ón áit ar tharla an feall á coimeád, beidh an riail i bhfeidhm sna cúinsí seo a leanas faoi mar a léiríodh:-

(a) Má thagann an sliotar go talamh thar an gcríochlíne, bronnfar saorchic ar an líne 20m os comhair na háite a ndeachaigh an sliotar thar an gcríochlíne;

(b) Má thagann an sliotar go talamh taobh istigh de líne 20m na foirne eile, bronnfar saorchic ag an líne 20m ag an bpointe a ndeachaigh an sliotar thar an líne sin.

(iv) I gcás go sainítear a mhalairt i bpionóis atá liostaithe i Riail 4 - calaoisí 14, 15, 16, 17, 18, 19, 27, 28, 29, 30, 33; Riail 5 - calaoisí 8, 24, 35, 40; Riail 6 - calaois 4.

(v) Nuair a atosáítear an imirt tríd an sliotar a chaitheamh isteach i ndiaidh fill (feallanna) laistigh de 13m ón taobhlíne, déanfar an caitheamh isteach 13m ón taobhlíne agus díreach isteach sa gharpháirc ón áit ar tharla an feall (feallanna).

(vi) Nuair a atosáítear an imirt tríd an sliotar a chaitheamh isteach i ndiaidh fill (feallanna) idir an gcríochlíne agus an líne 20m, déanfar an caitheamh isteach ar an líne 20m, os comhair na háite ar tharla an feall (feallanna), faoi réir na bhforálacha atá sonraithe i (v) thuas.

2.3 Nuair a dhéanamh imreoirí atá ag imirt in éadan a chéile feall ag an am céanna, atosáítear an imirt tríd an sliotar a chaitheamh isteach.

2.4 Go ginearálta, agus ach amháin mar a fhoráiltear thíos sa Riail seo:

I gcás Saorphoc a ghlacadh, ní bheidh na himreoirí uile seachas an t-imreoir a mbeidh an saorphoc á ghlacadh aige, tréimhse nach gaire ná 20m sula mbuailtear an saorphoc.

I gcás Caitheamh Isteach i ndiaidh fill (feallanna), ní bheidh na himreoirí uile seachas na himreoirí a bheidh i gcoinne an chaithimh isteach, tréimhse nach deise ná 13m sula ndéanfar an caitheamh isteach.

(b) Buailfear Poc Pionóis ag:

(i) Lárphointe na líne 20m nó nó

(ii) Ag pointe laistigh den stua leathchiorclach, tar éis don imreoir a mbeidh an Poc Pionóis á ghlacadh aige an sliotar a thabhairt ar ais go dtí an líne 20m.

Ba cheart an sliotar a bhuaileadh ar an líne 20m nó lasmuigh den líne ach ní taobh istigh di, ach amháin mar a cheadaítear le Riail 2.5(b).

Ní sheasfaidh ach imreoir cosantach amháin ar gcúl-líne, agus ní bhogfaidh sé i dtreo na líne 20m sula mbuailtear an sliotar i ndáiríre.

Beidh na himreoirí eile ar fad, seachas an t-imreoir a mbeidh an poc á ghlacadh aige, lasmuigh den líne 20m agus an stua agus ní rachaidh siad thar an líne 20m nó an stua go dtí go mbuailfear an sliotar.

Má dhéanann imreoir (imreoirí) cosantach feallanna sula mbuailfear an sliotar agus mura mbíonn cúl mar thoradh air, ceadóidh an réiteoir an Poc Pionóis a ghlacadh arís.

(c) Le haghaidh Saorphoc as Feall Teicniúil a rinneadh taobh isteach den dronuilleog mhór agus a bhronnfar ag lárphointe na líne 20m, beidh na forálacha uile i (b) thuas i bhfeidhm ach amháin gur féidir le suas le cúigear imreoirí cosantacha seasamh ar an gcúl-líne.

(Nóta: Léirmhíneadh an Ard-Chomhairle an focal “ceadóidh” sa líne dheiridh de Chuid (b) thuas, agus atá i bhfeidhm chomh maith i gCuid (c), le go gciallóidh sé i gcás go gcinneadh an réiteoir go bhfuil feall (feallanna) déanta ag imreoir (imreoirí) cosantach sula mbuailtear an sliotar, go mbeidh an rogha ag an imreoir a ghlacfaidh an Cic Pionós/Saorphoc an Pionós/Saorphoc a ghlacadh arís nó go seasfaidh pointe a scóráladh.

(d) Seasfaidh na himreoirí a bheidh saorphoc á chosaint acu a bronnadh ar an líne 20m as feall a rinneadh lasmuigh den dronuilleog mhór 20m ar a laghad ón bpointe ar ar bronnadh an saorphoc agus ní bheidh cead acu bogadh níos gaire don phointe bronnta sin go dtí go mbuailfear an sliotar.

2.5 (a) Le haghaidh gach saorphoc, lena n-áirítear pionóis, féadfar an sliotar a bhuaileadh leis an gcamán ar dhá bhealach:

(i) An sliotar a thógáil leis an gcamán ar an gcéad iarracht agus é a bhuaileadh leis an gcamán.

(ii) An sliotar a bhuaileadh ar an talamh.

Ní ionann an sliotar a ‘thógáil’ leis an gcamán agus an sliotar a ‘bhuaileadh’.

(b) Má theipeann ar imreoir a mbeidh saorphoc nó pionós á ghlacadh aige an sliotar a thógáil ar an gcéad iarracht, nó má theipeann air é a bhuaileadh leis an gcamán, ní mór dó é a bhuaileadh ar an talamh gan mhoill.

Beidh sé seo ceadaithe chomh maith i gcás Poc Pionóis nó Saorphoc ar bith eile a bhronnfar ar an líne 20m, fiú má théann an sliotar thar thaobh isteach de líne 20m de bheagán mar thoradh ar an gcéad ghníomh.

Ní féidir le himreoir ó cheachtar taobh teacht níos gaire ná mar atá sainithe i Riail 2.4 thuas ach amháin má chuireann an t-imreoir moill ar Shaorphoc nó ar Phoc Pionóis a ghlacadh.

2.6 Nuair a imríonn an fhoireann a bheidh ionsaí á dhéanamh aici ar an taobh sin an sliotar thar an gcríochlíne nó i ndiaidh scóir, atosáítear an imirt trí phoc amach ón dronuilleog bheag.

Tógfaidh an t-imreoir a mbeidh an poc amach á ghlacadh aige an sliotar ina lámh, ach má chailleann sé a bhuille, féadfar an sliotar a bhuaileadh ar an talamh nó féadfar é a ardú leis an gcamán agus a bhuaileadh leis an gcamán, ach ní féidir leis é a thógáil ina lámh arís sula mbuaileann sé é. Féadfaidh an t-imreoir a mbeidh an poc amach á ghlacadh aige an sliotar a bhuaileadh níos mó ná uair amháin sula dteagmhaíonn imreoir eile leis.

Beidh na himreoirí ar fad lasmuigh den líne 20m go dtí go mbuailfear an sliotar ach amháin an cúl báire agus an t-imreoir a mbeidh an poc amach á ghlacadh aige - más imreoir eile seachas an cúl báire é.

Gluaisfidh an sliotar 13m sula n-imreoidh imreoir eile de chuid na foirne cosantaí é.

2.7 Nuair a imríonn an fhoireann a bhfuil an taobh sin á chosaint acu an sliotar thar an gcríochlíne agus lasmuigh de na cuaillí, bronnfar saorchic ar an bhfoireann eile ar an líne 65m os comhair na háite a ndeachaigh an sliotar thar an gcríochlíne.

2.8 Nuair a imríonn foireann an sliotar thar an taobhlíne, bronnfar saorphoc ón talamh ar an bhfoireann eile ag an áit a ndeachaigh an sliotar thar an taobhlíne. I gcás go gcuireann imreoirí atá ag imirt in éadan a chéile an sliotar thar an taobhlíne ag an am céanna, nó mura bhfuil na hoifigigh cinnte faoi cén fhoireann a d'imir an sliotar go deireanach, caithfidh an Réiteoir, agus é ag féachaint i dtreo na n-imreoirí, an sliotar idir imreoir amháin ó gach foireann, 13m ón taobhlíne agus go díreach isteach sa gharpháirc ón áit a ndeachaigh an sliotar thar an taobhlíne. Caithfear le sliotar a bhuaifidh bratach thaobhlíne nó bratach chúinne amhail is go ndeachaigh sé thar an taobhlíne. Cuirfidh imreoir ar fhoireann ar a bronnadh poc taobhlíne an sliotar ar an taobhlíne ag an áit a léireoidh an maor líne. Beidh gach imreoir ach amháin an t-imreoir a mbeidh an poc taobhlíne á ghlacadh aige, nó an bheirt imreoirí a bheidh i gcoinne an chaithimh isteach, 13m ar a laghad ón sliotar go dtí go mbuailfear nó go gcaithfear isteach é.

Má theipeann ar imreoir a bheidh ag glacadh poc taobhlíne an sliotar a bhuaileadh ar an gcéad iarracht, déanfaidh sé an dara hiarracht gan mhoill. Ní féidir le himreoir ó cheachtar taobh teacht níos deise ná 13m ach i gcás go gcuireann imreoir moill ar a dhara hiarracht chun an sliotar a bhuaileadh.

2.9 Má stopann an Réiteoir an imirt i gcúinsí eisceachtúla chun go mbeifear ábalta cóir leighis a chur ar imreoir a gortaíodh go holc ar an bpáirc nó chun é a bhaint den pháirc imeartha, atosófar an imirt ar cheann de na bealaí seo a leanas:-

(i) Má bhíonn an sliotar i seilbh Foirne nuair a stopfar an imirt, atosófar an cluiche le saorphoc don Fhoireann sin ag an áit a raibh siad nuair a stopadh an imirt, murar stopadh an imirt laistigh de líne 20m na foirne eile agus sa chás sin bronnfar an saorphoc ón líne 20m os comhair an phointe ag ar stopadh an imirt. Ní féidir scór a dhéanamh go díreach ó shaorphoc mar sin.

(ii) Mura mbíonn ceachtar Foireann i seilbh an tsliotair nuair a stopfar an imirt, bronnfar caitheamh isteach ag an áit ar stopadh an imirt, faoi réir na bhforálacha in Eisceachtaí (v) agus (vi) de Riail 2.2

2.10 Má theagmhaíonn an sliotar le neamh-imreoir ar bith le linn na himeartha, atosófar an imirt tríd an sliotar a chaitheamh ag an áit lena mbaineann, ach má theagmhaíonn an sliotar le neamh-imreoir ó shaorphoc, glactar an saorphoc arís.

Eisceachtaí

(i) Mar a fhoráiltear i Riall 3.3(a).

(ii) Má stop neamh-imreoir seachas an réiteoir an sliotar ó dhul thar líne teorann, caithfear leis mar amhail is go ndeachaigh sé thar an líne, agus bronnfaidh an réiteoir an scór cuí.

RIAIL 3 - SCÓIR

3.1 Scóráiltear **cúl** nuair a imríonn ceachtar foireann an sliotar thar an gcúl-líne idir na cuailí agus faoin trasnán.

Scóráiltear **pointe** nuair a imríonn ceachtar foireann an sliotar thar an trasnán idir na cuailí. Is ionann cúl agus trí phointe.

Is é an buaiteoir an fhoireann ag a mbeidh an líon is mó pointí ag an deireadh.

Eisceachtaí

Ní fhéadfaidh imreoir ar an bhfoireann a bheidh ionsaí á dhéanamh aici ar chúl agus a bhfuil an sliotar ina sheilbh aige scóráil;

(i) tríd an sliotar a iompar thar chúl-líne a chéilí comhraic;

(ii) lena lámh(a).

3.2 Féadfar scór a dhéanamh tríd an sliotar a bhuaileadh san aer leis an lámh(a).

3.3 (a) Ceadófar scór má mheasann an réiteoir gur chuir duine seachas imreoir nó an réiteoir cosc ar an sliotar ó dhul thar an gcúl-líne.

(b) Má chuirtear cuid de na cuailí nó den trasnán as áit le linn imeartha, bronnfaidh an réiteoir an scór a bheadh ann, dar leis, murar cuireadh cuid as áit.

3.4 Má imríonn imreoir cosantach an sliotar trína spás scórála ar bhealach ar bith, áireofar sin mar scór.

3.5 Ní féidir Scór a dhéanamh go **díreach** ó shaorphoc a bhronnfar faoi Riall 2.9(i).

Rialacha maidir le hImirt Fhealltach

RIAIL 4 - FEALLANNA TEICNIÚLA

4.1 An sliotar a iompar rófhada nó a choinneáil rófhada.

4.2 (a) An sliotar a chaitheamh.

(b) An sliotar a phasáil le lámh gan é a scaoileadh agus a bhuaileadh le gníomh cinnte buailte láimhe.

4.3 An sliotar a thógáil ón talamh leis na glúine.

4.4 Luí ar an sliotar.

4.5 Teagmháil leis an sliotar ar an talamh leis an lámh (lámha), ach amháin má thiteann imreoir nó má leagtar é agus go dteagmhaíonn an sliotar leis an talamh agus é ina lámh.

4.6 Greim a fháil ar an sliotar níos mó ná dhá uair roimh é a imirt ar shiúl.

4.7 An sliotar a scaoileadh leis an lámh agus greim a fháil air gan é a imirt leis an gcamán.

4.8 Ligean don chamán titim d'aon toil, nó an camán a chaitheamh ar bhealach nach ionann é agus contúirt d'imreoir eile.

4.9 Méarbhuille san aer a thabhairt do chamán céile comhraic nó méarbhuille suas a thabhairt dó le camán nó le cos, chun ligean don liathróid pasáil trí.

4.10 Imreoir ar an ionsaí dul isteach ar dhronuilleog bheag na gcéilí comhraic sula dtéann an sliotar isteach inti le linn na himeartha.

Eisceachtaí

(i) Má théann imreoir ar an ionsaí isteach sa dronuilleog bheag go dleathach, agus go n-imrítear an sliotar ón láthair sin ach go gcuirtear ar ais é sula mbeidh am ag an imreoir ar an ionsaí an láthair a fhágáil, ar an gcoinníoll nach n-imríonn sé an sliotar nó nach gcuireann sé isteach ar an gcosaint, ní bheidh feall déanta.

(ii) I gcás go scóráiltear pointe ó lasmuigh den dronuilleog bheag agus go bhfuil an liathróid ard go leor is nach féidir le himreoirí ar bith teacht uirthi, ceadófar an scór fiú go bhféadfadh sé go raibh imreoir ar an ionsaí laistigh den dronuilleog bheag roimh an liathróid - ar an gcoinníoll nach gcuireann an t-imreoir lena baineann isteach ar an gcosaint.

4.11 (a) D'imreoir ar an bhfoireann ar bronnadh saorphoc air seasamh nó bogadh níos gaire ná 20m don sliotar sula mbuailtear é, ach amháin mar a fhoráiltear i (c) agus (d) thíos.

(b) D'imreoir ar an bhfoireann ar bronnadh poc taobhlíne uirthi chun seasamh nó bogadh 13m níos gaire ná don liathróid sula mbuailtear í.

(c) D'imreoir ar an bhfoireann ar bronnadh poc pionóis air a bheith taobh istigh den líne 20m nó den stua leathchiorclach sula mbuailtear an liathróid.

(d) D'imreoir ar an bhfoireann ar bronnadh Saorphoc uirthi ó lárphointe na líne 20m as Feall Teicniúil laistigh den dronuilleog mhór chun a bheith taobh istigh den líne 20m nó den stua leathchiorclach sula mbuailtear an sliotar.

4.12 D'imreoir a bheidh ionsaí á dhéanamh aige ar chúl an sliotar a iompar thar chúl-líne na gcéilí comhraic.

4.13 D'imreoir ar an bhfoireann a bheidh ionsaí á dhéanamh aige ar chúl, a bhfuil an sliotar ina sheilbh aige, scóráil lena lámh(a).

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS - Saorphoc ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

4.14 Le bheith taobh istigh de líne 20m na gcéilí comhraic sula nglactar poc amach i ndiaidh iarrachta a chuaigh ar fóraoil.

PIONÓS - Saorphoc ó líne 20m na gcosantóirí os comhair na háite ar tharla an feall.

4.15 An poc amach a ghlacadh ó lasmuigh den dronuilleog bheag.

PIONÓS -

(i) An Poc Amach a chur ar Ceal

(ii) An sliotar a chaitheamh isteach ar líne 20m na gcosantóirí os comhair an spáis scórála.

4.16 (a) D'imreoir ar an bhfoireann chosantach ar an bhfoireann atá ag cosaint poic phionóis, ach amháin imreoir cosantach amháin ar an gcúl-líne, a bheith taobh istigh den líne 20m nó den stua leathchiorclach sula mbuailtear an sliotar.

(b) Don imreoir a mbeidh pionós á chosaint aige ar an gcúl-líne chun bogadh níos gaire ná 20m don liathróid sula mbuailtear an sliotar.

(c) D'imreoir ar an bhfoireann chosantach atá ag cosaint Saorphoic ó lárphointe na líne 20m as Feall Teicniúil laistigh den dronuilleog mhór, seachas suas le cúigear imreoirí cosantacha ar an gcúl-líne, a bheith taobh istigh den líne 20m nó den stua leathchiorclach sula mbuailtear an sliotar.

(d) Do dhuine ar bith den líon sin suas le cúigear imreoirí a mbeidh Saorphoc á chosaint acu ar lárphointe na líne 20m as Feall Teicniúil laistigh den dronuilleog mhór, bogadh níos gaire ná 20m sula mbuailtear an sliotar.

PIONÓS - Mura mbeidh cúl mar thoradh air sin, ceadóidh an réiteoir an Poc Pionóis/Saorphoc a ghlacadh arís

(Nóta: Féach Léirmhíniú na hArd-Chomhairle ar "ceadóidh" i ndiaidh Riail 2.4(c).

4.17 (a) D'imreoir ón taobh eile bheith níos gaire don sliotar ná 20m sula mbuailtear saorphoc, ach amháin mar a fhoráiltear i 4.16(a) agus (c) thuas.

(b) D'imreoir ón taobh eile bheith níos gaire don sliotar ná 13m sula mbuailtear poc taobhlíne.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS - Saorphoc - 13m in áit níos buntáistí ná an áit a raibh an poc bunaidh - suas go dtí líne 20m na gcéilí comhraic.

4.18 Moill a chur ar chéile comhraic ó shaorphoc nó ó phoc taobhlíne a ghlacadh tríd an liathróid a bhuaileadh nó a chiceáil ar shiúl, gan an liathróid a scaoileadh don fhoireann eile, nó gan bogadh ar ais d'aon toil chun go nglacfar an poc.

4.19 Cur isteach ar imreoir eile a bheidh saorphoc nó poc taobhlíne á ghlacadh aige trí bheith ag léimneach suas agus anuas, bheith ag croitheadh lámh nó an chamáin, nó cur isteach fisiceach nó béil ar bith eile arb é is aidhm leis, i dtuairim an réiteora, an t-imreoir a mbeidh an poc á ghlacadh aige a chur amú.

Eisceacht

I gcás go gcoinníonn an t-imreoir a lámha nó a chamán suas díreach, ní ionann é sin agus cur isteach.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS - Saorphoc - 13m in áit níos buntáistí ná an áit a raibh an poc bunaidh - suas go dtí líne 20m na gcéilí comhraic.

4.20 An sliotar a athshocrú le haghaidh saorphoc/pionóis/poc taobhlíne gan cead ón réiteoir i ndiaidh dó an fheadóg a shéideadh chun an saorphoc/pionóis/poc taobhlíne a ghlacadh.

4.21 An sliotar a imirt arís i ndiaidh dó an saorphoc/pionóis/poc taobhlíne a ghlacadh sula n-imríonn imreoir eile é, mura bpreabann sé ar ais ó na cuailí nó ón trasnán.

4.22 Feall a dhéanamh ar shaorphoc tríd an dara hiarracht a dhéanamh an sliotar a thógáil, an sliotar a phreabadh ar an gcamán, nó an sliotar a thógáil sa láimh.

4.23 Don imreoir a mbeidh an saorphoc á ghlacadh aige iarracht a dhéanamh an sliotar a thógáil lena chamán.

4.24 Scraithín a dhéanamh chun an sliotar a shocrú le haghaidh saorphoic nó poc taobhlíne.

4.25 An sliotar a chur ar aghaidh d'aon toil ón áit as a bhfuil an saorphoc nó an poc taobhlíne le glacadh.

4.26 Am a chur amú trí mhoill a chur ar shaorphoc nó ar phoc taobhlíne a bronnadh ar a fhoireann féin.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An saorphoc nó an poc taobhlíne a chur ar ceal.

(ii) An sliotar a chaitheamh isteach ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) Riail 2.2.

4.27 Don imreoir a mbeidh an poc amach á ghlacadh aige, agus buille cailte aige, an sliotar a thógáil ina lámh an dara huair roimh é a bhuaileadh.

4.28 A bheith taobh istigh dá líne 20m féin nuair a bheidh a fhoireann féin ag glacadh an phoic amach ach amháin mar a fhoráiltear i Riail 2.6.

4.29 D'imreoir eile ón bhfoireann a mbeidh an poc amach á ghlacadh aige an sliotar a imirt sula ngluaiseann sé 13m.

4.30 Am a chur amú trí mhoill a chur ar a phoc amach féin.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An Poc Amach a chur ar ceal.

(ii) An sliotar a chaitheamh isteach ar líne 20m na gcosantóirí os comhair an spáis scórála.

4.31 D'imreoir(i) ó gach foireann feall a dhéanamh ag an am céanna.

PIONÓS - An sliotar a chaitheamh isteach ón áit ar tharla an feall(anna), ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) Riail 2.2.

4.32 Dul lasmuigh de na línte teorann d'aon toil chun buntáiste a fháil ach amháin mar a cheadaítear le Riail 1.10.

PIONÓS - Saorphoc ón áit ar tharla an feall.

4.33 Cur isteach ar na cuailí chun céilí comhraic a chur amú nó chun buntáiste a fháil.

PIONÓS - Rabhadh don té a rinne an feall; é a chur den pháirc don dara feall a thuilleann rabhadh.

4.34 I gcás go ndéantar Feall Teicniúil, féadfaidh an Réiteoir a cheadú don imirt leanúint ar aghaidh má cheapann sé gur buntáiste é don fhoireann a sáraíodh. Léireoidh sé an buntáiste sin trína lámh a ardú suas díreach agus ceadóidh sé an buntáiste a rith trína lámh a choinneáil suas díreach ar feadh suas le cúig shoicind i ndiaidh an fhill nó tréimhse níos lú má bhíonn sé soiléir nár carnadh buntáiste ar bith. Má cheapann sé nár carnadh buntáiste ar bith, d'fhéadfaí saorphoc a bhronnadh air ina dhiaidh sin le haghaidh an fhill ón áit ar tharla sé, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) Riail 2.2. Cuirfidh sé beart smachtaithe ábhartha ar bith i bhfeidhm.

RIAIL 5 - CALAOISÍ IONSAITHEACHA

Calaoisí d'Aon Toil nó Calaoisí Fánacha:

Sna comhpháirteanna seo den Riail maidir le Feallanna Ionsaitheacha, tá tagairtí déanta de na calaoisí sonracha lena ngearrtar pionós le Rabhadh nó le hImreoir a Chur den Pháirt - a léirítear le Cártaí de dhath sonraithe. Ní eiseofar Cárta ach nuair a mheasfaidh an Réiteoir go raibh an Chalaois ina Calaois d'aon toil agus ní ina Calaois fhánach.

Calaoisí Chatagóir I

Sainmhíniú ar Chalaois Chatagóir I - Imreoir a chur den pháirc mar gheall ar Chalaois a Thuilleann Rabhadh.

Catagóir I – Calaoisí Gaolmhara

5.1 Céile comhraic a tharraingt anuas.

5.2 Cor coise a thabhairt do chéile comhraic leis an lámh (lámha), cos, nó camán.

5.3 Bagairt a dhéanamh ar chéile comhraic nó caint mhaslach nó ghríosaitheach nó comharthaí maslacha nó gríosaitheacha a úsáid leis.

5.4 Bheith páirteach in imirt gharbh de chineál ar bith.

5.5 Duine a "tharraingt" leis an gcamán ó chúl coirp céile comhraic agus thart ar a chorp nach dtagann le hiarracht an sliotar a imirt.

5.6 An camán a úsáid ar bhealach neamh-aireach.

5.7 An camán a chaitheamh ar bhealach a bheadh contúirteach d'imreoir(i) eile.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) Rabhadh a thabhairt don té a rinne an feall; é a chur den pháirc don dara feall a thuilleann rabhadh.

(ii) Saorphoc ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

5.8 Iarracht a dhéanamh buntáiste a fháil trí fheall nó gortú bréagach.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) Rabhadh a thabhairt don té a rinne an feall; é a chur den pháirc don dara feall a thuilleann rabhadh.

(ii) Má stopadh an imirt le haghaidh fill, saorphoc ón áit ar stopadh an imirt, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

5.9 Bagairt a dhéanamh ar chomhghleacaí foirne nó caint mhaslach nó ghríosaitheach nó comharthaí maslacha nó gríosaitheacha a úsáid leis.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) Rabhadh a thabhairt don té a rinne an feall; é a chur den pháirc don dara feall a thuilleann rabhadh.

(ii) An sliotar a chaitheamh isteach ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) Riail 2.2.

5.10 Greim a fháil ar chéile comhraic leis an lámh (lámha).

5.11 (a) Fogha a thabhairt faoi chéile comhraic ar a chúl nó ar a chliabhrach.

(b) Fogha a thabhairt faoi chéile comhraic:

(i) mura bhfuil an sliotar ina sheilbh aige, nó

(ii) mura bhfuil an sliotar á imirt aige, nó

(iii) mura bhfuil an dá imreoir ag dul i dtreo an tsliotair chun é a imirt.

(c) Fogha a thabhairt faoi chéile comhraic chun buntáiste a thabhairt do chomhghleacaí foirne.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) Saorphoc ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

(ii) Rabhadh a thabhairt d'imreoir as ceann ar bith de na feallanna thuas a dhéanamh an dara huair; imreoir a chur den pháirc as an bhfeall a dhéanamh arís nó as feall eile a thuilleann rabhadh.

5.12 (a) Céile comhraic a bhrú leis an lámh (lámha) nó leis an gcamán.

(b) Greim a fháil ar chamán céile comhraic nó é a tharraingt óna lámha.

5.13 (a) Fogha a thabhairt (ar bhealach atá ceadaithe seachas sin ar chéile comhraic) faoin gCúl Báire ina dhronuilleog bheag.

(b) D'imreoir ar an bhfoireann a bhfuil an sliotar ina sheilbh fogha a thabhairt faoi chéile comhraic.

5.14 An camán a úsáid chun bac a chur ar chéile comhraic.

5.15 Cnag a thabhairt do chamán imreora eile mura bhfuil an bheirt imreoirí ag imirt an tsliotair.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) Saorphoc ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

(ii) Rabhadh a thabhairt don té a rinne an feall as na feallanna sin a dhéanamh arís agus arís eile. Imreoir a chur den pháirc as an bhfeall a dhéanamh arís nó as Feall eile a Thuilleann Rabhadh.

Calaoisí Chatagóir II

Nóta: Baineann Calaoisí Chatagóir II faoi Riail 7.2(b) Cuid 1 leis an bPeil Amháin.

Calaoisí Chatagóir III

5.16 Céile comhraic a bhuaileadh nó iarracht a dhéanamh é a bhuaileadh leis an sciathán, uillinn, lámh nó glúin.

5.17 Céile comhraic a bhuaileadh nó iarracht a dhéanamh é a bhuaileadh le camán, le híosfhórsa.

5.18 Céile comhraic a chiceáil nó iarracht a dhéanamh é a chiceáil, le híosfhórsa.

5.19 A bheith i mbun iompair ar bhealach atá contúirteach do chéile comhraic, lena n-áirítear a chosaint aghaidhe nó cuid ar bith de chlogad céile comhraic a tharraingt nó greim a fháil orthu.

5.20 Seile a chaitheamh ar chéile comhraic.

5.21 Bheith páirteach i dtroid.

5.22 Caint mhaslach a úsáid le Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An té a rinne an feall a chur den pháirc.

(ii) Saorphoc ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

5.23 Ceann ar bith de na feallanna atá liostaithe in 5.16 go 5.20 (go huile) a dhéanamh i gcoinne comhghleacaí foirne.

5.24 Cur isteach ar Oifigeach na Foirne Eile le mionchur isteach coirp e.g. lámh a leagan orthu, iad a bhrú, iad a tharraingt nó bheith ag buaileadh ina n-éadan ar an bPáirc Imeartha nó den Pháirc Imeartha.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An té a rinne an feall a chur den pháirc.

(ii) An sliotar a chaitheamh isteach ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) Riail 2.2.

5.25 Ceann ar bith de na feallanna atá liostaithe in 5.16 go 5.20 (go huile) a dhéanamh i gcoinne céile comhraic sula dtosaíonn an cluiche nó ag leath am.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

Caitheamh leis an té a rinne an feall amháin is gur cuireadh den pháirc é agus ní bheidh sé páirteach (nó páirteach a thuilleadh) sa chluiche.

Nóta – A luaithe is a fhaigheann an Réiteoir liosta na n-imreoirí nó duillín an ionadaí/an ionadaí shealadaigh ar a bhfuil ainm an té a rinne an feall, ní féidir imreoir eile a chur in ionad an imreora.

Calaoisí Chatagóir IV

5.26 Céile comhraic a bhuaileadh nó iarracht a dhéanamh é a bhuaileadh leis an gcloigeann.

5.27 Céile comhraic a bhuaileadh le camán, le fórsa nó buille a mbeadh gortú mar thoradh air.

5.28 Iarracht a dhéanamh céile comhraic a bhuaileadh le camán, le fórsa.

5.29 Céile comhraic a chiceáil, le fórsa nó cic a mbeadh gortú mar thoradh air.

5.30 Iarracht a dhéanamh céile comhraic a bhuaileadh le fórsa.

5.31 Seasamh ar chéile comhraic.

5.32 Gortú a dhéanamh ar chéile comhraic go meargánta trí bhealaí seachas na bealaí atá sonraithe thuas.

5.33 Ionsaí a dhéanamh ar Oifigeach na Foirne Eile.

5.34 Gníomhú trí ghníomhas, trí fhocal nó trí chomhartha de chineál ciníochais, seicteach, frithchuímsithe/frithéagsúlachta.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An té a rinne an feall a chur den pháirc.

(ii) Saorphoc ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

5.35 Ceann ar bith de na feallanna atá liostaithe in 5.25 go 5.31 (go huile) a dhéanamh i gcoinne comhghleacaí foirne.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An té a rinne an feall a chur den pháirc.

(ii) An sliotar a chaitheamh isteach ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) Riail 2.2.

5.36 Ceann ar bith de na feallanna atá liostaithe in 5.25 go 5.31 (go huile) a dhéanamh i gcoinne céile comhraic sula dtosaíonn an cluiche nó ag leath am.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

Caithfear leis an té a rinne an feall amhail is gur cuireadh den pháirc é agus ní bheidh sé páirteach (nó páirteach a thuilleadh) sa chluiche.

Nóta: A luaithe is a fhaigheann an Réiteoir liosta na n-imreoirí nó duillín an ionadaí/an ionadaí shealadaigh ar a bhfuil ainm an té a rinne an feall, ní féidir imreoir eile a chur in ionad an imreora.

Calaoisí Chatagóir V

5.37 Cur isteach ar an Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne – mionchur isteach coirp e.g. lámh a leagan orthu, iad a bhrú, iad a tharraingt nó bheith ag buaileadh ina n-éadan.

5.38 Caint bhagrach a úsáid le Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne.

5.39 Caitheamh go bagrach nó go maslach le Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An té a rinne an feall a chur den pháirc.

(ii) Saorphoc ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

Calaoisí Chatagóir VI

5.40 Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne a bhuaileadh nó iarracht a dhéanamh iad a bhuaileadh nó ionsaí de chineál ar bith orthu.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An té a rinne an feall a chur den pháirc.

(ii) Saorphoc ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

Forálacha Eile

5.41 D'imreoir díoltas a bhaint amach idir an t-am a bronnadh an saorchic ar a fhoireann agus an t-am ar glacadh an saorphoc.

PIONÓS -

(i) An saorphoc a chur ar ceal.

(ii) An sliotar a chaitheamh isteach ón áit ar tharla an feall bunaidh, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) Riail 2.2.

(iii) Pionós ábhartha eile de Riail 5 a chur i bhfeidhm.

5.42 D'imreoir(i) ó gach foireann feall a dhéanamh ag an am céanna.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An sliotar a chaitheamh isteach ón áit ar tharla na feallanna, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) Riail 2.2.

(ii) Pionós ábhartha eile de Riail 5 a chur i bhfeidhm.

5.43 Nuair a chuireann Maor nó Maor Líne Feall lonsaitheach ar aird an Réiteora, féadfaidh an Réiteoir an pionós cuí a chur i bhfeidhm de réir Riail 5, agus atosóidh sé an imirt de réir Riail 2.

5.44 I gcás go ndéantar Feall lonsaitheach, féadfaidh an Réiteoir a cheadú don imirt leanúint ar aghaidh má cheapann sé gur buntáiste é don fhoireann a sáraíodh. Léireoidh sé an buntáiste sin trína lámh a ardú suas díreach agus ceadóidh sé an buntáiste a rith trína lámh a choinneáil suas díreach ar feadh suas le cúig shoicind i ndiaidh an fhill nó tréimhse níos lú má bhíonn sé soiléir nár carnadh buntáiste ar bith. Má cheapann sé nár carnadh buntáiste ar bith, d'fhéadfaí saorphoc a bhronnadh air ina dhiaidh sin le haghaidh an fhill ón áit ar tharla sé, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) Riail 2.2. Cuirfidh sé beart smachtaithe ábhartha ar bith i bhfeidhm.

Chun Críche Faisnéise amháin –

*Tá Fionraíocht as na Calaoisí thuas rialaithe le Riail 7.2 – Calaoisí, an Treoir Oifigiúil Cuid 1. Mar threoir, tá an Fhionraíocht, **i bpáirt**, léirithe thíos.*

Catagóir I

Imreoir a chur den pháirc mar gheall ar Chalaois a Thuilleann Rabhadh.

Pionós:

(i) Pionós Seasta: Díbharrú ó imirt don chuid eile den chluiche agus am breise san áireamh.

(ii) Pionós Seasta as an dara Calaois Athuair (i.e. a bheith curtha den pháirc den tríú huair) - Fionraíocht Cluiche Amháin sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh i bhfeidhm go dtí an chéad chluiche eile sa Chomórtas inar cuireadh an t-imreoir den pháirc an tríú huair, fiú má bhíonn an cluiche sin ar siúl i gcomórtas na bliana dár gcionn.

Catagóir II

Nóta: Baineann Calaoisí Chatagóir II leis an bPeil Amháin.

Catagóir III

(i) Íospionós - Fionraíocht Cluiche Amháin sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh i bhfeidhm go dtí an chéad chluiche eile sa Chomórtas céanna, fiú má bhíonn an cluiche sin ar siúl i gcomórtas na bliana dár gcionn.

(ii) Íosphionós ar Chalaois Athuaire - Fionraíocht Dhá Chluiche sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh i bhfeidhm go dtí na chéad chluichí eile sa Chomórtas inar tharla an Chalaois Athuaire fiú má bhíonn ceann amháin de na cluiche nó an dá chluiche ar siúl i gcomórtas na bliana dár gcionn.

Eisceachtaí

I gcásanna a eascraíonn as Sraitheanna Náisiúnta, Craobhchomórtas Idirchontae na Sinsear nó ón dá chomórtas le chéile (iad ar fad sa Chód céanna), beidh na pionóis seo a leanas in áit na bPionós thuas:

(i) *Íosphionós - Fionraíocht Cluiche Amháin sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh infheidhme leis an gcéad chluiche eile sa tSraith Náisiúnta nó Craobhchomórtas Idirchontae na Sinsear, fiú má bhíonn an cluiche sin ar siúl i gcomórtas na bliana dár gcionn.*

(ii) *Íosphionós ar Chalaois Athuaire - Fionraíocht Dhá Chluiche sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna a bheidh infheidhme leis an gcéad chluichí eile sa tSraith Náisiúnta nó i gCraobhchomórtas Idirchontae na Sinsear, fiú má bhíonn cluiche amháin nó an dá chluiche ar siúl i gcomórtas na bliana dár gcionn.*

Catagóir IV

(i) *Íosphionós - Fionraíocht Dhá Chluiche sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh infheidhme leis an gcéad chluichí eile sa Chomórtas céanna, fiú má bhíonn cluiche amháin nó dhá chluiche ar siúl i gcomórtas na bliana dár gcionn.*

(ii) *Íosphionós ar Chalaois Athuaire - Fionraíocht Trí Chluiche sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh infheidhme leis na chéad chluichí eile sa Chomórtas inar tharla an Chalaois Athuaire, fiú má bhíonn cluiche amháin nó níos mó de na cluichí ar siúl i gcomórtas na bliana dár gcionn.*

Eisceachtaí

I gcásanna a eascraíonn as Sraitheanna Náisiúnta, Craobhchomórtas Idirchontae na Sinsear nó ón dá chomórtas le chéile (iad ar fad sa Chód céanna), beidh na pionóis seo a leanas in áit na bPionós thuas:

(i) *Íosphionós: Fionraíocht Dhá Chluiche sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh infheidhme leis na chéad Chluichí eile sa tSraith Náisiúnta nó i gCraobhchomórtas Idirchontae na Sinsear, fiú má bhíonn ceann amháin de na cluiche nó an dá chluiche ar siúl an bhliain dár gcionn.*

(ii) *Íosphionós ar Chalaois Athuaire: Fionraíocht Trí Chluiche sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna a bheidh infheidhme leis na chéad chluichí eile sa tSraith Náisiúnta nó i gCraobhchomórtas Idirchontae na Sinsear, fiú má bhíonn cluiche amháin nó an dá chluiche ar siúl i gcomórtas na bliana dár gcionn*

(iii) *Gearrfar pionós as sárú ar 5.33 thuas faoi Riall 7.2 (e).*

Catagóir V

(i) *Íosphionós: Fionraíocht 12 sheachtaine i ngach Cód agus ar gach Leibhéal.*

Íosphionós ar Chalaois Athuaire: Fionraíocht 24 seachtaine i ngach Cód agus ar gach Leibhéal.

Catagóir VI

(ii) *Íosphionós: Fionraíocht 48 seachtaine i ngach Cód agus ar gach Leibhéal.*

Catagóir VI

(i) *Íospionós: Fionraíocht 48 seachtaine i ngach Cód agus ar gach Leibhéal, agus beidh Foireann an té a rinne an feall faoi dhliteanas Dícháilithe, más cuí.*

(ii) *Calaois Athuair laistigh de 96 sheachtaine: Fionraíocht 96 seachtaine i ngach Cód agus ar gach Leibhéal agus beidh Foireann an té a rinne an feall faoi dhliteanas Dícháilithe, más cuí.*

RIAIL 6 - EASAONTAS

6.1 Údarás Réiteora, Maoir, Maoir Líne nó Oifigigh Taobhlíne a cheistiú.

PIONÓS - Rabhadh a thabhairt don té a rinne an feall; é a chur den pháirc don dara feall a thuilleann rabhadh.

6.2 Mainneachtain cloí le treoir an Réiteora clogad agus cosaint aghaidhe a chaitheamh.

Pionós - Rabhadh a thabhairt don té a rinne an feall; é a chur den pháirc má leanann sé leis.

6.3 Diúltú an pháirc imeartha a fhágáil, ar ordú ón Réiteoir, chun cóir leighis a fháil, i ndiaidh gortaithe lena bhfuil sé ag cur fola.

Pionós - Rabhadh a thabhairt don té a rinne an feall; é a chur den pháirc má choinníonn sé ag diúltú leis.

6.4 Easaontas a thaispeáint maidir le cinneadh an Réiteora saorphoc a bhronnadh ar an bhfoireann eile.

PIONÓS - Glacfar an saorphoc a bronnadh cheana in áit 13m níos buntáistí ná an áit a raibh an saorphoc bunaidh - suas go dtí líne 20m na gcéilí comhraic.

Má easaontaíonn sé arís measfar go mbeidh sárú déanta aige ar Riail 6.1 agus gearrfar pionós air dá réir sin.

6.5 (a) Diúltú an pháirc imeartha a fhágáil nuair a ordáitear den pháirc é.

(b) Páirt a ghlacadh sa chluiche arís i ndiaidh é a ordú den pháirc.

NÓS IMEACHTA

Rabhadh trí nóiméad a thabhairt ar dtús do chaptaen na foirne nó don oifigeach i bhfeighil na foirne nó do na n-imreoirí lena mbaineann, agus ansin má dhiúltaíonn an t-imreoir (na himreoirí) cloí leis, deireadh a chur leis an gcluiche.

6.6 Foireann nó imreoir (imreoirí) a fhágann an pháirc gan cead ón réiteoir nó a dhiúltaíonn dul ar aghaidh ag imirt.

NÓS IMEACHTA - mar atá i Riail 6.5

Imreoir ar bith a bheidh sásta leanúint leis an gcluiche, tabharfaidh sé a ainm don Réiteoir.

Rialacha Imeartha na Peile Gaelaí

Imirt

Cothrom na Féinne

An Imirt 1.

Gluaiseacht Bheartaithe 2.

Scóir 3

Feallanna

Teicniúil 4.

Ionsaitheach 5.

Easaontas 6.

Líne amach

Rialacha Imeatha na Peile

Maidir le Cothrom na Féinne

RIAIL 1 - AN IMIRT

1.1 Beidh an liathróid san imirt a luaithe is a chaithfear isteach í nó nuair a bhuaifear í, i ndiaidh don réiteoir comhartha a thabhairt cluiche a thosú nó a atosú, agus beidh sí san imirt go dtí:

- (a) go léireoidh an Réiteoir stop;
- (b) go rachaidh an liathróid thar línte teorann nó go mbuaileann sí bratach ar bith atá ag marcáil na líne teorann;
- (c) gur cuireadh cosc ar an liathróid ó dhul thar líne teorann ar bith nó gur theagmhaigh duine seachas imreoir léi san imirt.

1.2 Nuair a bheidh an liathróid ar an talamh, féadfar í a imirt le cuid ar bith den chorp ach amháin an lámh (lámha). Féadfar í a thógáil ón talamh leis na cosa.

Eisceachtaí

- (i) Féadfaidh an cúl báire an liathróid a imirt ar an talamh lena lámh (lámha) taobh istigh dá dhronuilleog bheag féin.
- (ii) Imreoir ar bith a thitfidh nó a leagfar síos é agus an liathróid ina sheilbh, féadfaidh sé an liathróid a bhuaileadh lena dhorn nó lena bhos ar an talamh, agus féadfaidh sé scóráil trí amhlaidh a dhéanamh.
- (iii) Ní féidir an liathróid a thógáil ón talamh leis na glúine.

1.3 Nuair nach mbeidh an liathróid ar an talamh, féadfar í a imirt le cuid ar bith den chorp.

1.4 Nuair a bheidh an liathróid i seilbh imreora is féidir í:

- (a) a iompar ar feadh ceithre chéim ar a mhéad as a chéile nó a choinneáil ina lámh (lámha) tréimhse nach mó ná an t-am a nglactar le ceithre chéim a ghlacadh;
- (b) a imirt ón gcós go dtí an lámh (lámha) - á buaileadh ó chos go lámh;
- (c) a phreabadh uair amháin, agus uair amháin i ndiaidh gach preabtha ar an mbróg;
- (d) a athrú ó lámh amháin go dtí an lámh eile, leis an lámh a raibh greim aici ar an liathróid ar dtús agus teagmháil a choinneáil go dtí go mbeidh an t-athrú déanta;
- (e) a imirt ar shiúl le:
 - (i) dorn
 - (ii) lámh oscailte agus sa chás sin déanfar buille aníos cinnte
- (f) scaoileadh lena ciceáil, lena preabadh leis an mbróg nó lena pasáil le dorn nó lámh oscailte.

Féadfar an liathróid a leagan as lámh (lámha) céile comhraic trí í a fhliceáil leis an lámh oscailte.

1.5 I gcás nach bhfaightear greim ar an liathróid, féadfar í a phreabadh níos mó ná uair amháin as a chéile.

1.6 Féadfaidh imreoir(í) céile comhraic a thaicléáil leis an liathróid a fháil.

1.7 Ar an gcoinníoll go bhfuil cos amháin ar a laghad ar an talamh aige, is féidir le himreoir fogha a thabhairt gualainn le gualainn a dhéanamh faoi chéile comhraic:-

(a) a bhfuil an liathróid ina sheilbh aige, nó

(b) a bhfuil an liathróid á himirt aige seachas a bheith a ciceáil, nó

(c) nuair atá an dá imreoir ag dul i dtreo na liathróide chun í a imirt.

Nuair atá sé laistigh den dronuilleog bheag, níl cead Fogha a thabhairt faoin gcúl báire ach féadfar iarracht a dhéanamh an liathróid a fháil uaidh, agus is féidir a chic nó a phas a bhlocáil. Tá teagmháil fhánach leis an gcúl báire agus an liathróid á himirt ceadaithe.

1.8 Féadfaidh cúl báire bogadh feadh a chúl-líne nuair a bheidh cic pionóis á ghlacadh.

1.9 Le haghaidh ruthaig chuig saorchic nó cic amach, féadfaidh imreoir dul taobh amuigh de líne teorann.

Le haghaidh cic taobhlíne, ciceálfaidh imreoir an liathróid ó lasmuigh den líne teorann.

Seachas mar atá luaite thuas, fanfaidh na himreoirí laistigh den pháirc imeartha.

1.10 Féadfaidh imreoir a lámha a chur suas chun saorchic a stopadh.

RIAIL 2 - GLUAISEACHT BHEARTAITHE

2.1 Tosaíonn an Réiteoir, agus é ag féachaint i dtreo na nImreoirí, an cluiche agus atosáíonn sé arís é i ndiaidh leatha-ama tríd an liathróid a chaitheamh idir beirt imreoirí ó gach foireann, a sheasfaidh duine ar chúl an duine eile ar a dtaobhanna cosantacha féin den líne leathbhealaí. Beidh na himreoirí eile ar fad ina n-áiteanna faoi seach ar chúl na línte 45m.

2.2 I ndiaidh fill, atosáítear an cluiche le saorchic nó caitheamh isteach (mar atá sainithe i Riail) san áit ar tharla an feall (feallanna).

EISCEACHTAÍ

(i) I gcás feallanna a dhéanann imreoir cosantach laistigh de na dronuilleoga, beidh an méid seo a leanas i bhfeidhm:

Bronnfar cic pionóis as Feall Ionsaitheach laistigh den dronuilleog mhór nó as feall ar bith laistigh den dronuilleog bheag. Glacfar an cic pionóis ón talamh ag pointe marcáilte 11m ó lár na cúl-líne. Bronnfar saorchic ó lárphointe na líne 13m as Feall Teicniúil a dhéanann imreoir cosantach lasmuigh den dronuilleog mhór ach lasmuigh den dronuilleog bheag.

(ii) Ba cheart saorchic as feall a dhéanann imreoir cosantach laistigh dá líne 13m féin ach lasmuigh den dronuilleog mhór ón líne 13m os comhair na háite ar tharla an feall.

(iii) I gcás go ndéantar feall ar imreoir díreach i ndiaidh dó an liathróid a imirt ar shiúl, agus go mbíonn scór mar thoradh air, seasfaidh an scór fós. Seachas sin, bronnfaidh an réiteoir saorchic ón áit ar tharla an feall nó, má bhíonn sé níos buntáistí, ón áit a dtagann an liathróid go talamh nó an áit a dtéann sí thar an taobhlíne. Nuair a bheidh an rogha ann an saorchic a ghlacadh ón áit ar tharla an feall á coimeád, beidh an riail i bhfeidhm sna cúinsí seo a leanas faoi mar a léiríodh:-

(a) Má thagann an liathróid go talamh thar an gcríochlíne, bronnfar saorchic ón líne 13m os comhair na háite a ndeachaigh an liathróid thar an gcríochlíne;

(b) má thagann an liathróid go talamh taobh istigh de líne 13m na foirne eile, bronnfar saorchic ón líne 13m ag an bpointe a ndeachaigh an liathróid thar an líne sin.

(iv) I gcás go sainítear a mhalairt i bpionóis atá liostaithe i Riail 4 - calaoisí 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 27, 28, 29,30, 31, 32, 35; Riail 5 - calaoisí 4, 22, 31, 36; Riail 6 - calaois 4.

(v) Nuair a atosáítear an imirt tríd an liathróid a chaitheamh isteach i ndiaidh fill (feallanna) laistigh de 13m ón taobhlíne, déanfar an caitheamh isteach 13m ón taobhlíne agus díreach isteach sa gharpháirc ón áit ar tharla an feall (feallanna).

(vi) Nuair a atosáítear an imirt tríd an liathróid a chaitheamh isteach i ndiaidh fill (feallanna) idir an gcríochlíne agus an líne 20m, déanfar an caitheamh isteach ar an líne 20m, os comhair na háite ar tharla an feall (feallanna), faoi réir na bhforálacha atá sonraithe i (v) thuas.

Beidh na himreoirí ar fad ach amháin an t-imreoir a mbeidh an saorchic á ghlacadh aige 13m ar a laghad ón áit ar bronnadh an saorchic, nó, beidh na himreoirí ar fad ach amháin an bheirt a bheidh i gcoinne an chaithimh isteach 13m ar a laghad ón áit ar bronnadh an caitheamh isteach.

2.3 Nuair a dhéanamh imreoirí atá ag imirt in éadan a chéile feall ag an am céanna, atosáítear an imirt tríd an liathróid a chaitheamh isteach.

2.4 Glacfar an cic pionóis ón talamh ag pointe marcáilte 11m ó lár na cúl-líne, agus ní bheidh cead ach ag an gcúl báire cosantach seasamh ar an gcúl-líne. Beidh na himreoirí eile ar fad, seachas an t-imreoir a mbeidh an cic á ghlacadh aige, lasmuigh den líne 20m agus an stua, beidh siad 13m ar a laghad ón liathróid, agus ní rachaidh siad thar an líne 20m nó an stua go dtí go mbuailfear cic ar an liathróid. Féadfaidh an cúl báire bogadh feadh na líne seo, ach ní fhéadfaidh sé bogadh chun tosaigh ó gcúl-líne go dtí go mbuailfear cic ar an liathróid. Má dhéanann imreoir cosantach feall sula mbuailfear cic ar an liathróid agus mura mbíonn cúl mar thoradh air sin, ceadóidh an réiteoir an cic pionóis a ghlacadh arís

(Nóta: Léirmhíneadh an Ard-Chomhairle an focal “ceadóidh” le go gciallóidh sé i gcás go gcinnfidh an réiteoir go bhfuil feall (feallanna) déanta ag imreoir (imreoirí) cosantach sula mbuailfear an liathróid, go mbeidh an rogha ag an imreoir a ghlacfaidh an Pionós/Saorphoc an Cic Pionóis a ghlacadh arís nó go seasfaidh pointe a scóráladh).

2.5 Féadfar saorchic, seachas cic pionóis nó saorchic 45m arna leagan síos i Riail 2.8, a ghlacadh ó na lámha nó ón talamh

Ní bheidh cead ag imreoir a léirigh a rogha don réiteoir a chinneadh a athrú. Beidh an liathróid ina stad nuair a ghlacfar saorchic ón talamh.

2.6 Le cead ón Réiteoir, féadfar saorchic a ghlacadh láithreach.

Eisceachtaí

Cic pionóis nó saorchic a bronnadh ar fhoireann ó líne 13m a gcéilí comhraic.

2.7 (a) Nuair a imríonn an fhoireann a mbeidh ionsaí á dhéanamh acu ar an taobh sin an liathróid thar an gcríochlíne nó i ndiaidh scóir, atosáítear an imirt trí chic amach ón líne 13m agus laistigh den dronuilleog bheag.

Mura bhfuil an cúl báire ag glacadh an chic amach, fanfaidh sé sa dronuilleog bheag, agus beidh na himreoirí eile ar fad, seachas an t-imreoir a mbeidh an cic amach á ghlacadh aige, taobh amuigh den líne 20m agus 13m ón liathróid, go dtí go gceiceálfar í.

Féadfaidh an t-imreoir a mbeidh an cic amach á ghlacadh aige an liathróid a chiceáil níos mó ná uair amháin sula mbaineann imreoir ar bith eile di ach ní fhéadfaidh sé an liathróid a thógáil ina lámha.

Gluaisfidh an liathróid achar nach lú ná 13m agus lasmuigh den líne 20m sula n-imreoidh imreoir eile de chuid na foirne cosantaí í.

(b) Beidh an rogha ag an Imreoir a bheidh ag glacadh an chic amach i ndiaidh don liathróid dul ar fóraoil nó i ndiaidh dó scóráil tí caighdeánach arna fhaomhadh ag an Ard-Chomhairle a úsáid.

2.8 Nuair a imríonn an fhoireann a bhfuil an taobh sin á chosaint acu an liathróid thar an gcríochlíne agus lasmuigh de na cuailí, bronnfar saorchic ón talamh ar an bhfoireann eile ar an líne 45m os comhair na háite a ndeachaigh an liathróid thar an gcríochlíne.

2.9 Nuair a imríonn foireann an liathróid thar an taobhlíne, bronnfar saorchic ón talamh ar an bhfoireann eile ó lasmuigh den líne teorann ón áit a ndeachaigh an liathróid thar an taobhlíne. I gcás go gcuireann imreoirí atá ag imirt in éadan a chéile an liathróid thar an taobhlíne ag an am céanna, nó mura bhfuil na hoifigigh cinnte faoi cén fhoireann a d'imir an liathróid go deireanach, caithfidh an Réiteoir, agus é ag féachaint i dtreo na n-imreoirí, an liathróid idir imreoir amháin ó gach foireann, 13m ón taobhlíne agus go díreach isteach sa gharpháirc ón áit a ndeachaigh an liathróid thar an taobhlíne. Caithfear le liathróid a bhuaifidh bratach thaobhlíne nó bratach chúinne amhail is go ndeachaigh sí thar an taobhlíne. Beidh gach imreoir ach amháin an t-imreoir a mbeidh an cic taobhlíne á ghlacadh aige, nó an bheirt imreoirí a bheidh i gcoinne an chaithimh isteach, 13m ar a laghad ón liathróid go dtí go mbuaifear nó go gcaithfear isteach í.

2.10 Má stopann an Réiteoir an imirt i gcúinsí eisceachtúla chun go mbeifear ábalta cóir leighis a chur ar imreoir a gortaíodh go holc ar an bpáirc nó chun é a bhaint den pháirc imeartha, atosófar an imirt ar cheann de na bealaí seo a leanas:-

(i) Má bhíonn an liathróid i seilbh Foirne nuair a stoptar an imirt, atosófar an cluiche le saorchic don Fhoireann sin ón áit a raibh siad nuair a stopadh an imirt, murar stopadh an imirt laistigh de líne 13m na foirne eile agus sa chás sin bronnfar an saorchic ón líne 13m os comhair an phointe ag ar stopadh an imirt. Ní féidir scór a dhéanamh go díreach ó shaorchic mar sin.

(ii) Mura mbíonn ceachtar Foireann i seilbh na liathróide nuair a stoptar an imirt, bronnfar caitheamh isteach ag an áit ar stopadh an imirt, faoi réir na bhforálacha atá sonraithe in Eisceachtaí (v) agus (vi) de Rial 2.2

2.11 Má theagmhaíonn an liathróid le neamh-imreoir ar bith le linn na himeartha, atosófar an imirt tríd an liathróid a chaitheamh ag an áit lena mbaineann, ach má theagmhaíonn an liathróid le neamh-imreoir ó shaorchic, glactar an saorchic arís.

Eisceachtaí

(i) Mar a fhoráiltear i Rial 3.3(a).

(ii) Má stop neamh-imreoir seachas an réiteoir an liathróid ó dhul thar líne teorann, caithfear leis mar amhail is go ndeachaigh sí thar an líne, agus bronnfaidh an réiteoir an scór cuí.

2.12 Marc

Nuair a fhaigheann imreoir greim ghlan ar an liathróid ó Chic Amach agus nach dteagmhaíonn an liathróid leis an talamh, ar an líne 45m is gaire do pointe an Chic Amach nó thairis, bronnfaidh an Réiteoir 'Marc' air.

Beidh na roghanna ag an imeartha ar bronnadh an 'Marc' air (a) Saorchic a ghlacadh nó (b) Leanúint ag imirt láithreach.

Beidh feidhm ag na nósanna imeachta seo a leanas:

(a) Saorchic

Léireoidh an t-imreoir don Réiteoir go bhfuil leas á bhaint aige as an saorchic agus an saorchic a ghlacadh é féin ansin ón lámh ón bpointe ar bronnadh an 'Marc' air.

A luaithe is a léiríonn an t-imreoir go bhfuil an 'Marc' á ghlacadh aige, tabharfaidh an Réiteoir suas le cúig shoicind don imreoir chun an cic a ghlacadh. Má bhíonn níos mó ná moill cúig shoicind ar an imreoir, cuirfidh an Réiteoir an 'Marc' ar ceal agus caithfidh sé an ball isteach idir imreoir ó gach foireann.

A luaithe is a léiríonn an t-imreoir go bhfuil an 'Marc' á ghlacadh aige, ní mór do na himreoirí ar an bhfoireann eile dul 10m ar gcúl le ligean don imreoir an cic a ghlacadh. Má chuireann imreoir ar an taobh eile bac d'aon toil ar an gcic nó má dhéanann sé iarracht bac a chur ar an gcic laistigh de 10m, nó má chuireann imreoir ón taobh eile srian ar an imreoir agus an cic á ghlacadh aige, gearrfaidh an Réiteoir pionós ar an bhfoireann eile tríd an liathróid a bhogadh chun tosaigh 13m.

Má chinneann an Réiteoir gur gortaíodh an t-imreoir a dhéanann an 'Marc' sa phróiseas agus nach mbeidh sé ábalta an cic a ghlacadh, ordóidh an Réiteoir ar an gcomhghleacaí foirne is gaire an cic a ghlacadh ach ní fhéadfaidh sé scóráil díreach ón gcic.

(b) Leanúint ag imirt láithreach

(i) Sa chás seo ní féidir iarraidh a thabhairt an liathróid a bhaint den imreoir go dtí go n-iompraíonn sé an liathróid suas le ceithre chéim ar a mhéad as a chéile nó an liathróid a choinneáil ina lámh (lámha) tréimhse nach mó ná an t-am a nglactar le ceithre chéim a ghlacadh agus/nó go dtugann sé cic, go bpsálann sé an liathróid le lámh, go bpreabann sé an liathróid nó go bpreabann sé ar an mbróg í.

(ii) Má théitear isteach ar an Imreoir go neamhdhleathach, bronnfar saorchic ar a fhoireann ón bpointe ar a dtéitear isteach air, agus féadfaidh imreoir ar bith ar a fhoireann an saorchic seo a ghlacadh.

RIAIL 3 - SCÓIR

3.1 Scóráiltear **cúl** nuair a imríonn ceachtar foireann an liathróid thar an gcúl-líne idir na cuailí agus faoin trasnán.

Scóráiltear **pointe** nuair a imríonn ceachtar foireann an liathróid thar an trasnán idir na cuailí.

Is ionann cúl agus trí phointe.

Is é an buaiteoir an fhoireann ag a mbeidh an líon is mó pointí ag an deireadh.

Eisceachtaí

Ní fhéadfaidh imreoir ar an bhfoireann a mbeidh ionsaí á dhéanamh aici ar chúl agus a bhfuil an liathróid ina sheilbh aige scóráil:

(i) tríd an liathróid a iompar thar chúl-líne a chéilí comhraic;

(ii) cúl lena lámha ach amháin mar a fhoráiltear i Riail 1.2, Eisceacht (ii) ach féadfaidh sé pointe a scóráil lena lámh (lámha) oscailte nó lena dhorn.

3.2 Féadfar scór a dhéanamh tríd an liathróid a bhuaileadh san aer leis an lámh(a).

3.3 (a) Ceadófar scór má mheasann an réiteoir gur chuir duine seachas imreoir nó an réiteoir cosc ar an liathróid ó dhul thar an gcúl-líne.

(b) Má chuirtear cuid de na cuailí nó den trasnán as áit le linn imeartha, bronnfaidh an réiteoir an scór a bheadh ann, dar leis, murar cuireadh cuid as áit.

3.4 Má imríonn imreoir cosantach an liathróid trína spás scórála ar bhealach ar bith, áireofar sin mar scór.

3.5 Ní féidir Scór a dhéanamh go díreach ó shaorchic mar sin sa chás (cásanna) seo a leanas:

(a) Saorchic a bronnadh faoi Riail 2.10 (i)

(b) Saorchic a bronnadh as Marc agus a ghlac Imreoir eile seachas an tImreoir ar bronnadh an Marc air.

Rialacha maidir le hImirt Fhealltach

RIAIL 4 - FEALLANNA TEICNIÚLA

4.1 An liathróid a iompar rófhada nó a choinneáil rófhada.

4.2 (a) An liathróid a chaitheamh.

(b) An liathróid a phasáil le lámh gan:

(i) Í a bhuaileadh lena Dhorn

nó

(ii) Má bhuaitear í le lámh oscailte agus le buille aníos cinnte.

4.3 An liathróid a thógáil ón talamh leis na glúine.

4.4 Luí ar an liathróid.

4.5 Baint don liathróid ar an talamh leis an lámh (lámha), ach amháin mar a fhoráiltear i Riail 1.2.

4.6 An liathróid a phreabadh níos mó ná uair amháin go leantach i ndiaidh greim a fháil uirthi.

4.7 An liathróid a imirt suas leis an lámh (lámha) agus greim a fháil uirthi arís sula dteagmhaíonn sí leis an talamh, imreoir eile, nó na cuailí.

4.8 An liathróid a streachail ó chéile comhraic a fuair greim ar an liathróid.

4.9 D'imreoir ar an ionsaí dul isteach ar dhronuilleog bheag na gcéilí comhraic:

(a) Le linn Imeartha (gan Ghluaiseacht Bheartaithe san áireamh), roimh imirt deiridh na liathróide isteach sa dronuilleog bheag.

(b) I gGluaiseacht Bheartaithe, sula dtéann an liathróid isteach sa dronuilleog bheag.

Eisceachtaí

(i) Má théann imreoir ar an ionsaí isteach sa dronuilleog bheag go dleathach, agus go n-imrítear an liathróid ón láthair sin ach go gcuirtear ar ais í sula mbeidh am ag an imreoir ar an ionsaí an láthair a fhágáil, ar an gcoinníoll nach n-imríonn sé an liathróid nó nach gcuireann sé isteach ar an gcosaint, ní bheidh feall déanta.

(ii) I gcás go scóráiltear pointe ó lasmuigh den dronuilleog bheag agus go bhfuil an liathróid ard go leor is nach féidir le himreoirí ar bith teacht uirthi, ceadófar an scór fiú go bhféadfadh sé go raibh imreoir ar an ionsaí laistigh den dronuilleog bheag roimh an liathróid go neamhdhleathach - ar an gcoinníoll nach gcuireann an t-imreoir lena mbaineann isteach ar an gcosaint.

4.10 (a) An liathróid a athrú ó lámh amháin go dtí an lámh eile, leis an lámh nach raibh

greim aici ar an liathróid ar dtús agus teagmháil a choinneáil go dtí go mbeidh an t-athrú déanta.

(b) An liathróid a athrú ó lámh amháin go dtí an lámh eile níos mó ná uair amháin, mura ndéantar an liathróid a phreabadh nó a phreabadh leis an mbróg idir na hathruithe.

4.11 (a) D'imreoir ar an bhfoireann ar bronnadh saorchic nó cic taobhlíne air a bheith níos lú ná 13m ón liathróid sula gceáiltear í.

(b) D'imreoir ar an bhfoireann ar bronnadh cic pionóis air a bheith taobh istigh den líne 20m nó den stua sula mbuailtear an liathróid.

4.12 D'imreoir a bheidh ionsaí á dhéanamh aige ar chúl an liathróid a iompar thar chúl-líne na gcéilí comhraic.

4.13 D'imreoir a bheidh ionsaí á dhéanamh aige ar chúl, a bhfuil an liathróid ina sheilbh aige, scóráil lena lámh(a) ach amháin mar a fhoráiltear i Riail 1.2 Eisceacht (ii).

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS - Saorchic ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

4.14 Le bheith taobh istigh de líne 20m na gcéilí comhraic sula nglactar cic amach.

PIONÓS - Saorchic ó líne 20m na gcosantóirí os comhair na háite ar tharla an feall.

4.15 Nuair a bheidh sé laistigh den dronuilleog bheag a bheith níos lú ná 13m ón liathróid le haghaidh shaorchic na gcéilí comhraic.

PIONÓS - Cic Pionóis

4.16 (a) D'imreoir ar an bhfoireann chosantach ar bronnadh cic pionóis air, seachas an cúl báire, a bheith taobh istigh den líne 20m nó den stua sula mbuailtear an liathróid.

(d) Don chúl báire atá ag cosaint cic pionós bogadh níos gaire ná 11m sula nglactar an cic.

PIONÓS -

Mura scóráiltear cúl, ceadóidh an réiteoir an cic pionóis a ghlacadh arís.

(Nóta: Féach Léirmhíniú na hArd-Chomhairle ar "ceadóidh" i ndiaidh Riail 2.4).

4.17 (a) D'imreoir ón taobh eile bheith níos gaire don liathróid ná 13m sula nglactar saorchic nó cic taobhlíne.

PIONÓS - Saorchic in áit 13m níos buntáistí ná an áit a raibh an cic bunaidh - suas go dtí líne 13m na gcéilí comhraic.

(b) I gcás saorchic a bronnadh as Marc:

D'imreoir ón taobh eile gan dul 10m ar gcúl chun spás a thabhairt chun an cic a ghlacadh, bac a chur d'aon toil ar an gcic nó iarracht dhéanamh bac a chur ar an gcic laistigh de 10m, nó srian a chur ar an imreoir a bhfuil an saorchic á ghlacadh aige.

PIONÓS - Saorchic in áit 13m níos buntáistí ná an áit a raibh an saorchic bunaidh.

(c) I gcás Imreora a bronnadh Marc air a roghnaíonn leanúint ag Imirt láithreach:

D'Imreoir ar an taobh eile dul isteach chun an liathróid a fháil sula n-iompraíonn an tImreoir ar bronnadh an Marc air an liathróid suas le ceithre chéim ar a mhéad as a chéile nó a choinníonn sé an liathróid tréimhse nach mó ná an t-am a nglactar le ceithre chéim a ghlacadh nó sula dtugann sé cic don liathróid, sula bpasálann sé an liathróid le lámh, sula bpreabann sé í nó sula bpreabann sé ar an mbróg í.

PIONÓS - Saorchic ón áit a ndeachaigh sé isteach go neamhdhleathach. Féadfaidh imreoir ar bith ar an bhfoireann ar bronnadh an saorchic orthu an saorchic a ghlacadh.

4.18 Moill a chur ar chéile comhraic ó shaorchic nó ó chic taobhlíne a ghlacadh tríd an liathróid a bhuaileadh nó a chiceáil ar shiúl, gan an liathróid a scaoileadh don fhoireann eile, nó gan bogadh ar ais d'aon toil chun go nglacfar an cic.

4.19 Cur isteach ar imreoir a bhfuil saorchic nó cic taobhlíne á ghlacadh aige trí bheith ag léimneach suas agus anuas, bheith ag croitheadh lámh, nó cur isteach fisiceach nó béil ar bith eile arb é is aidhm leis, i dtuairim an réiteora, an t-imreoir a mbeidh an cic á ghlacadh aige a chur amú.

Eisceacht

I gcás go gcoinníonn an t-imreoir a lámha suas díreach, ní ionann é sin agus cur isteach.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS - Saorchic in áit 13m níos buntáistí ná an áit a raibh an cic bunaidh - suas go dtí líne 13m na gcéilí comhraic.

4.20 D'imreoir ón taobh eile bheith níos gaire don liathróid ná 13m roimh chic amach.

PIONÓS - Saorchic in áit 13m níos buntáistí ná an áit a raibh an cic amach bunaidh.

4.21 An liathróid a athshocrú le haghaidh cic amach/saorchic/cic pionóis ón talamh gan cead ón réiteoir i ndiaidh dó an fheadóg a shéideadh chun an cic amach/saorchic/cic pionós, a ghlacadh ón talamh.

4.22 An liathróid a imirt arís i ndiaidh dó an saorchic/cic pionóis/cic taobhlíne a ghlacadh sula mbaineann an t-imreoir eile di, mura bpreabann an liathróid ar ais ó na cuailí/ón trasnán.

4.23 Scraithín a dhéanamh chun an liathróid a shocrú le haghaidh saorchic nó cic amach.

4.24 (a) An liathróid a chur ar aghaidh d'aon toil ón áit as a bhfuil an saorchic nó an cic taobhlíne le glacadh.

(b) Cic taobhlíne a ghlacadh ó áit nach bhfuil lasmuigh den líne teorann.

4.25 Am a chur amú trí mhoill a chur ar shaorchic nó ar chic taobhlíne a bronnadh ar a fhoireann féin a ghlacadh.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS

(i) An saorchic nó an cic taobhlíne a chur ar ceal.

(ii) An liathróid a chaitheamh isteach ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) de Riall 2.2.

4.26 Tí ciceála a úsáid go neamhdhleathach.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) Scór ar bith a bheidh mar thoradh air a chur ar ceal

(ii) An liathróid a chaitheamh isteach ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) de Riall 2.2.

4.27 D'imreoir ag glacadh cic amach an liathróid a thógáil ina lámh (lámha) sula n-imríonn imreoir eile í.

4.28 A bheith taobh istigh dá líne 20m féin nuair a bheidh a fhoireann féin ag glacadh cic amach ach amháin mar a fhoráiltear i Riail 2.7.

4.29 D'imreoir eile ón bhfoireann a mbeidh an cic amach á ghlacadh aige an liathróid a imirt sula ngluaiseann sí 13m agus lasmuigh den líne 20m.

4.30 D'imreoir ar an bhfoireann atá ag glacadh cic amach, seachas an t-imreoir a mbeidh an cic á ghlacadh aige, a bheith níos gaire ná 13m ón liathróid nuair a chiceáiltear í.

4.31 Am a chur amú trí mhoill a chur ar a shaorchic féin.

4.32 An cic amach a ghlacadh i ndiaidh iarrachta a théann ar fóraoil nó i ndiaidh scóir seachas ón líne 13m laistigh den dronuilleog mhór.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS

(i) An cic amach a chur ar ceal.

(ii) An liathróid a chaitheamh isteach ar líne 20m na gcosantóirí os comhair an spáis scórála.

4.33 D'imreoir(i) ó gach foireann feall a dhéanamh ag an am céanna.

PIONÓS - An liathróid a chaitheamh isteach ón áit ar tharla na feallanna, ach amháin mar a fhoráiltear in Eisceachtaí (v) agus (vi) de Riail 2.2.

4.34 Dul lasmuigh de na línte teorann d'aon toil chun buntáiste a fháil ach amháin mar a fhoráiltear i Riail 1.9.

PIONÓS - Saorchic ón áit ar tharla an feall.

4.35 Cur isteach ar na cuailí chun céilí comhraic a chur amú nó chun buntáiste a fháil.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

Rabhadh a thabhairt don té a rinne an feall; é a chur den pháirc don dara feall a thuilleann rabhadh.

4.36 I gcás go ndéantar feall, féadfaidh an Réiteoir a cheadú don imirt leanúint ar aghaidh má cheapann sé gur buntáiste é don fhoireann a sáraíodh. Léireoidh sé an buntáiste sin trína lámh a ardú suas díreach agus ceadóidh sé an buntáiste a rith trína lámh a choinneáil suas díreach ar feadh suas le cúig shoicind i ndiaidh an fhill nó tréimhse níos lú má bhíonn sé soiléir nár carnadh buntáiste ar bith. Má cheapann sé nár carnadh buntáiste ar bith, féadfaidh sé ina dhiaidh sin saorchic a bhronnadh as an bhfeall ón áit ar tharla sé, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) de Riail 2.2). Cuirfidh sé beart smachtaithe ábhartha ar bith i bhfeidhm.

RIAIL 5 - CALAOISÍ IONSAITHEACHA

Calaoisí d'Aon Toil nó Calaoisí Fánacha:

Sna comhphárteanna seo den Riail maidir le Feallanna Ionsaitheacha, tá tagairtí déanta do na calaoisí sonracha lena ngearrtar pionós le Rabhadh nó le hImreoir a Chur den Pháirc - a léirítear le Cátaí de dhath sonraithe. Ní eiseofar Cáta ach nuair a mheasfaidh an Réiteoir go raibh an Chalaois ina Calaois d'aon toil agus ní ina Calaois fhánach.

Calaoisí Chatagóir 1

Sainmhíniú ar Chalaois Catagóir 1 - Imreoir a chur den pháirc mar gheall ar an dara Calaois a Thuilleann Rabhadh agus Calaois a Thuilleann Rabhadh agus Calaois Iompair Shoiniciúil (Sa Pheil).

Catagóir 1 – Calaoisí Gaolmhara

5.1 Bac a chur ar chéile comhraic leis an mbróg nó iarracht a dhéanamh bac a chur air leis an mbróg nuair a bheidh an céile comhraic ag buaileadh cic ar an liathróid óna lámh (lámha).

5.2 Cosc a chur ar chéile comhraic nó iarracht a dhéanamh cosc a chur air ón liathróid a thógáil nó a chiceáil den talamh trí lámh, sciathán nó cos an chéile comhraic a bhuaileadh leis an mbróg.

5.3 Bheith páirteach in imirt gharbh eile de chineál ar bith.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) Rabhadh a thabhairt don té a rinne an feall; é a chur den pháirc don dara feall a thuilleann rabhadh.

(ii) Saorchic ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

5.4 Iarracht a dhéanamh buntáiste a fháil trí fheall nó gortú bréagach.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) Rabhadh a thabhairt don té a rinne an feall; é a chur den pháirc don dara feall a thuilleann rabhadh.

(ii) Má stopfar an imirt le haghaidh fill, saorchic ón áit ar stopadh an imirt, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

5.5 Greim a fháil ar chéile comhraic leis an lámh (lámha).

5.6 An dorn a úsáid ar chorp nó thart ar chorp céile comhraic chun an liathróid a bhaint uaidh.

5.7 (a) Fogha a thabhairt faoi chéile comhraic ar a chúl nó ar a chliabhrach.

(b) Fogha a thabhairt faoi chéile comhraic:

(i) nach bhfuil an liathróid ina sheilbh aige, nó

(ii) a bhfuil an liathróid á ciceáil aige, nó

(iii) I gcás nach bhfuil an dá imreoir ag dul i dtreo na liathróide chun í a imirt.

(c) Fogha a thabhairt faoi chéile comhraic chun buntáiste a thabhairt do chomhghleacaí foirne.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) Saorchic ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

(ii) Rabhadh a thabhairt d'imreoir as ceann ar bith de na feallanna thuas a dhéanamh an dara huair. Imreoir a chur den pháirc as an bhfeall a dhéanamh arís nó as feall eile a thuilleann rabhadh.

5.8 Céile comhraic a bhrú leis an lámh (lámha).

5.9 (a) Fogha a thabhairt (ar bhealach atá ceadaithe seachas sin ar chéile comhraic) faoin gCúl Báire ina dhronuilleog bheag.

(b) D'imreoir ar an bhfoireann a bhfuil an liathróid ina sheilbh fogha a thabhairt faoi chéile comhraic.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) Saorchic ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

(ii) Rabhadh a thabhairt don té a rinne an feall as na feallanna sin a dhéanamh arís agus arís eile.

Imreoir a chur den pháirc as an bhfeall a dhéanamh arís nó as Feall eile a Thuilleann Rabhadh

Calaoisí Chatagóir II - Iompar Soiniciúil

5.10 Céile comhraic a tharraingt anuas d'aon toil.

5.11 Cor coise a thabhairt do chéile comhraic d'aon toil leis an lámh (lámha), sciathán nó cos.

5.12 Buaileadh in éadan céile comhraic d'aon ghnó i ndiaidh dó an liathróid a bhuaileadh ar shiúl nó chun é a bhaint amach as gluaiseacht imeartha.

5.13 Gearán a dhéanamh ar mhodh ionsaitheach le hOifigeach Cluichí.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An duine ciontach a chur den pháirc trí Chárta Dubh a thaispeáint dó.

(ii) Cead a thabhairt d'imreoir imirt ina áit ó laistigh de na hionadaithe atá ceadaithe i Riail 2.4, Rialacha maidir le Sonraíocht.

(iii) Saorchic ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

5.14 Bagairt a dhéanamh ar chéile comhraic nó ar chomhghleacaí foirne nó caint mhaslach nó ghríosaitheach nó comharthaí maslacha nó gríosaitheacha a úsáid leis.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An duine ciontach a chur den pháirc trí Chárta Dubh a thaispeáint dó.

(ii) Cead a thabhairt d'imreoir imirt ina áit ó laistigh de na hionadaithe atá ceadaithe i Riail 2.4, Rialacha maidir le Sonraíocht.

(iii) I gcás go bhfuil céile comhraic i gceist – Saorchic ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2. I gcás go bhfuil comhghleacaí foirne i gceist – An liathróid a chaitheamh isteach ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) de Riail 2.2.

Calaoisí Chatagóir III

5.15 Céile comhraic a bhuaileadh nó iarracht a dhéanamh é a bhuaileadh leis an sciathán, uillinn, lámh nó glúin.

5.16 Céile comhraic a chiceáil nó iarracht a dhéanamh é a chiceáil, le híosfhórsa.

5.17 A bheith i mbun iompair ar bhealach atá contúirteach do chéile comhraic.

5.18 Seile a chaitheamh ar chéile comhraic.

5.19 Bheith páirteach i dtroid.

5.20 Caint mhaslach a úsáid le Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne.

5.21 (vii) Mionchur isteach coirp e.g. lámh a leagan orthu, iad a bhrú, iad a tharraingt nó bheith ag buaileadh ina n-éadan Oifigeach na Foirne eile ar an bPáirc Imeartha nó den Pháirc Imeartha.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An té a rinne an feall a chur den pháirc.

(ii) Saorchic ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

5.22 Ceann ar bith de na feallanna atá liostaithe in 5.15 go 5.18 (go huile) a dhéanamh i gcoinne comhghleacaí foirne.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An té a rinne an feall a chur den pháirc.

(ii) An liathróid a chaitheamh isteach ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) Riail 2.2.

5.23 Ceann ar bith de na feallanna atá liostaithe in 5.15 go 5.18 (go huile) a dhéanamh i gcoinne céile comhraic sula dtosaíonn an cluiche nó ag leath am.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

Caithfear leis an té a rinne an feall amháin is gur cuireadh den pháirc é agus ní bheidh sé páirteach (nó páirteach a thuilleadh) sa chluiche.

Nóta – A luaithe is a fhaigheann an Réiteoir liosta na n-imreoirí nó duillín an ionadaí/an ionadaí shealadaigh ar a bhfuil ainm an té a rinne an feall, ní féidir imreoir eile a chur in ionad an imreora.

Calaoisí Chatagóir IV

5.24 Céile comhraic a bhuaileadh nó iarracht a dhéanamh é a bhuaileadh leis an gcloigeann.

5.25 Céile comhraic a chiceáil, le fórsa nó cic a mbeadh gortú mar thoradh air.

5.26 Iarracht a dhéanamh céile comhraic a bhuaileadh le fórsa.

5.27 Seasamh ar chéile comhraic.

5.28 Gortú a dhéanamh ar chéile comhraic go meargánta trí bhealaí seachas na bealaí atá sonraithe thuas.

5.29 Ionsaí a dhéanamh ar Oifigeach na Foirne Eile.

5.30 Gníomhú trí ghníomhas, trí fhocal nó trí chomhartha de chineál ciníochais, seicteach, frithchuimsithe/frithéagsúlachta.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An té a rinne an feall a chur den pháirc.

(ii) Saorchic ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

5.31 Ceann ar bith de na feallanna atá liostaithe in 5.23 go 5.27 (go huile) a dhéanamh i gcoinne comhghleacaí foirne.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An té a rinne an feall a chur den pháirc.

(ii) An liathróid a chaitheamh isteach ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) Riail 2.2.

5.32 Ceann ar bith de na feallanna atá liostaithe in 5.23 go 5.27 (go huile) a dhéanamh i gcoinne céile comhraic sula dtosaíonn an cluiche nó ag leath am.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

Caithfear leis an té a rinne an feall amhail is gur cuireadh den pháirc é agus ní bheidh sé páirteach (nó páirteach a thuilleadh) sa chluiche.

Nóta: A luaithe is a fhaigheann an Réiteoir liosta na n-imreoirí nó duillín an ionadaí/an ionadaí shealadaigh ar a bhfuil ainm an té a rinne an feall, ní féidir imreoir eile a chur in ionad an imreora.

Calaoisí Chatagóir V

5.33 Cur isteach ar an Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne – mionchur isteach coirp e.g. lámh a leagan orthu, iad a bhrú, iad a tharraingt nó bheith ag buaileadh ina n-éadan.

5.34 Caint bhagrach a úsáid le Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne.

5.35 Caitheamh go bagrach nó go maslach le Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An té a rinne an feall a chur den pháirc.

(ii) Saorchic ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

Calaoisí Chatagóir VI

5.36 Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne a bhuaileadh nó iarracht a dhéanamh iad a bhuaileadh nó ionsaí de chineál ar bith orthu.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An té a rinne an feall a chur den pháirc.

(ii) Saorchic ón áit ar tharla an feall, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí Riail 2.2.

Forálacha Eile

5.37 D'imreoir díoltas a bhaint amach idir an t-am a bronnadh an saorchic ar a fhoireann agus an t-am ar glacadh an saorchic.

PIONÓS -

(i) An saorchic a chur ar ceal.

(ii) An liathróid a chaitheamh isteach ón áit ar tharla an feall bunaidh, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) Riail 2.2.

(iii) Pionós ábhartha eile de Riail 5 a chur i bhfeidhm.

5.38 D'imreoir(i) ó gach foireann feall a dhéanamh ag an am céanna.

PIONÓS LE hAGHAIDH NA bhFEALLANNA THUAS -

(i) An liathróid a chaitheamh isteach ón áit ar tharla na feallanna, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) Riail 2.2.

(ii) Pionós ábhartha eile de Riail 5 a chur i bhfeidhm.

5.39 Nuair a chuireann Maor nó Maor Líne Feall Ionsaitheach ar aird an Réiteora, féadfaidh an Réiteoir an pionós cuí a chur i bhfeidhm de réir Riail 5, agus atosóidh sé an imirt de réir Riail 2.

5.40 I gcás go ndéantar feall, féadfaidh an Réiteoir a cheadú don imirt leanúint ar aghaidh má cheapann sé gur buntáiste é don fhoireann a sáraíodh. Léireoidh sé an buntáiste sin trína lámh a ardú suas díreach agus ceadóidh sé an buntáiste a rith trína lámh a choinneáil

suas díreach ar feadh suas le cúig shoicind i ndiaidh an fhill nó tréimhse níos lú má bhíonn sé soiléir nár carnadh buntáiste ar bith. Má cheapann sé nár carnadh buntáiste ar bith, d'fhéadfaí saorchic a bhronnadh air ina dhiaidh sin le haghaidh an fhill ón áit ar tharla sé, ach amháin mar a fhoráiltear faoi Eisceachtaí (v) agus (vi) Rial 2.2. Cuirfidh sé beart smachtaithe ábhartha ar bith i bhfeidhm.

Chun Críche Faisnéise amháin –

Tá Fionraíocht as na Calaoisí thuas rialaithe le Rial 7.2 – Calaoisí, an Treoir Oifigiúil Cuid 1. Mar threoir, tá an Fhionraíocht, i bpáirt, léirithe thíos.

Catagóir I

Imreoir a chur den pháirc mar gheall ar an dara Calaois a Thuilleann Rabhadh agus Calaois a Thuilleann Rabhadh agus Pionós as Calaois Iompair Shoiniciúil ina dhiaidh sin:

Pionós:

(i) *Pionós Seasta: Díbharrú ó imirt don chuid eile den chluiche agus am breise san áireamh.*

(ii) *Pionós Seasta as an dara Calaois Athuaire (i.e. a bheith curtha den pháirc den tríú huair) - Fionraíocht Cluiche Amháin sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh infheidhme leis an gcéad chluiche eile sa Chomórtas inar cuireadh an t-imreoir den pháirc an tríú huair, fiú má bhíonn an cluiche sin ar siúl an bhliain dár gcionn.*

Eisceacht le (ii) thuas:

Ní bheidh an Pionós seo i bhfeidhm maidir le Calaoisí a dhéanfar sa tSraith Náisiúnta Peile nó i gCraobhchomórtas Idirchontae Peile na Sinsear lena mbaineann Foráil agus Pionós eile, arna leagan amach i gCatagóir II (ii) thíos.

Catagóir II - A bheith curtha den pháirc as Calaois Iompair Shoiniciúil

Sárú

Pionós:

(i) *Pionós Seasta: Díbharrú ó imirt don chuid eile den chluiche agus am breise san áireamh*

(ii) *Pionós Seasta as a bheith curtha den pháirc trí huair ina iomlán as Iompar Soiniciúil nó Dara Calaois a Thuilleann Rabhadh a rinneadh sa tSraith Náisiúnta Peile nó i Craobhchomórtas Idirchontae Peile na Sinsear nó sa dá Chomórtas sa bhliain chéanna: - Cosc Cluiche Amháin, a bheidh infheidhme leis an gcéad chluiche eile sa Chomórtas a shaineofar, fiú má bhíonn an cluiche sin ar siúl an bhliain dár gcionn.*

Catagóir III

(i) *Íosphionós - Fionraíocht Cluiche Amháin sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh infheidhme leis an gcéad chluiche eile sa Chomórtas céanna, fiú má bhíonn an cluiche sin ar siúl an bhliain dár gcionn.*

(ii) *Íosphionós ar Chalaois Athuaire - Fionraíocht Dhá Chluiche sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh infheidhme leis na chéad chluichí eile sa Chomórtas inar tharla an Chalaois Athuaire, fiú má bhíonn ceann amháin de na cluiche nó an dá chluiche ar siúl an bhliain dár gcionn.*

Eisceachtaí

I gcásanna a eascraíonn as Sraitheanna Náisiúnta agus as Craobhchomórtas Idirchontae na Sinsear, beidh na pionóis seo a leanas in áit na bPionós thuas:

(i) *Íosphionós: Fionraíocht Cluiche Amháin sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh infheidhme leis an gcéad chluiche eile sa tSraith Náisiúnta nó i gCraobhchomórtas Idirchontae na Sinsear, fiú má bhíonn an cluiche sin ar siúl an bhliain dár gcionn.*

(ii) *Íosphionós ar Chalaois Athuaire: Fionraíocht Dhá Chluiche sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh infheidhme leis na chéad Chluichí eile sa tSraith Náisiúnta nó i*

gCraobhchomórtas Idirchontae na Sinsear, fiú má bhíonn ceann amháin de na cluiche nó an dá chluiche ar siúl an bhliain dár gcionn.

Catagóir IV

(i) Íosphionós - Fionraíocht Dhá Chluiche sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh infheidhme leis na chéad chluichí eile sa Chomórtas céanna, fiú má bhíonn cluiche amháin nó níos mó ar siúl an bhliain dár gcionn.

(ii) Íosphionós ar Chalaois Athuair - Fionraíocht Trí Chluiche sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh i bhfeidhm go dtí na chéad chluichí eile sa Chomórtas inar tharla an Chalaois Athuair, fiú má bhíonn cluiche amháin nó níos mó de na cluichí ar siúl i gcomórtas na bliana dár gcionn.

Eisceachtaí

I gcásanna a eascraíonn as Sraitheanna Náisiúnta, Craobhchomórtas Idirchontae na Sinsear nó ón dá chomórtas le chéile (iad ar fad sa Chód céanna), beidh na pionóis seo a leanas in áit na bPionós thuas:

(i) Íosphionós - Fionraíocht Dhá Chluiche sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna, a bheidh infheidhme leis na chéad chluichí eile sa tSraith Náisiúnta nó i gCraobhchomórtas Idirchontae na Sinsear, fiú má bhíonn Cluiche amháin nó an dá Chluiche ar siúl an bhliain dár gcionn.

(ii) Íosphionós ar Chalaois Athuair - Fionraíocht Dhá Chluiche sa Chód céanna ar an Leibhéal céanna a bheidh infheidhme leis na chéad chluichí eile sa tSraith Náisiúnta nó i gCraobhchomórtas Idirchontae na Sinsear, fiú má bhíonn cluiche amháin nó an dá chluiche ar siúl i gcomórtas na bliana dár gcionn.

(iii) Gearrfar pionós as sárú ar 5.29 thuas faoi Riail 7.2 (e).

Catagóir V

(i) Íosphionós: Fionraíocht 12 sheachtaine i ngach Cód agus ar gach Leibhéal.

(ii) Íosphionós ar Chalaois Athuair: Fionraíocht 24 seachtaine i ngach Cód agus ar gach Leibhéal.

Catagóir VI

(i) Íosphionós: Fionraíocht 48 seachtaine i ngach Cód agus ar gach Leibhéal, agus beidh Foireann an té a rinne an feall faoi dhliteanas Dícháilithe, más cuí.

(ii) Calaois Athuair laistigh de 96 sheachtaine: Fionraíocht 96 sheachtaine i ngach Cód agus ar gach Leibhéal agus beidh Foireann an té a rinne an feall faoi dhliteanas Dícháilithe, más cuí.

RIAIL 6 - EASAONTAS

6.1 Údarás Réiteora, Maoir, Maoir Líne nó Oifigigh Taobhlíne a cheistiú.

PIONÓS - Rabhadh a thabhairt don té a rinne an feall; é a chur den pháirc don dara feall a thuilleann rabhadh.

6.2 Mainneachtain cloí le treoir an Réiteora cosaint fiacla a úsáid.

Pionós - Rabhadh a thabhairt don té a rinne an feall; é a chur den pháirc má dhiúltaíonn sé.

6.3 Diúltú an pháirc imeartha a fhágáil, ar ordú ón Réiteoir, chun cóir leighis a fháil, i ndiaidh gortaithe lena bhfuil sé ag cur fola.

Pionós - Rabhadh a thabhairt don té a rinne an feall; é a chur den pháirc má choinníonn sé ag diúltú leis.

6.4 Easaontas a thaispeáint maidir le cinneadh an Réiteora saorchic a bhronnadh ar an bhfoireann eile.

PIONÓS - Glacfar an saorchic a bronnadh cheana in áit 13m níos buntáistí ná an áit a raibh an cic bunaidh - suas go dtí líne 13m na gcéilí comhraic.

Má easaontaíonn sé arís measfar go mbeidh sárú déanta aige ar Rial 6.1 agus gearrfar pionós air dá réir sin.

6.5 (a) Diúltú an pháirc imeartha a fhágáil nuair a ordáítear den pháirc é.

(b) Páirt a ghlacadh sa chluiche arís i ndiaidh é a ordú den pháirc.

NÓS IMEACHTA

Rabhadh tríú nóiméad a thabhairt ar dtús do chaptaen na foirne nó don oifigeach i bhfeighil na foirne nó don imreoir (na himreoirí) lena mbaineann, agus ansin má dhiúltaíonn an t-imreoir (na himreoirí) cloí leis, deireadh a chur leis an gcluiche.

6.6 Foireann nó imreoir (imreoirí) a fhágann an pháirc gan cead ón Réiteoir nó a dhiúltaíonn dul ar aghaidh ag imirt.

NÓS IMEACHTA - MAR ATÁ I RIAL 6.4

Imreoir ar bith a bheidh sásta leanúint leis an gcluiche, tabharfaidh sé a ainm don Réiteoir.

Téarmaí agus Sainmhínte Tábhachtacha - Peil agus Iománaíocht

Tá an liosta seo a leanas de na Sainmhínte agus na Téarmaí a úsáidtear sna Rialacha Imeartha ina chuid dhílis de na rialacha seo.

1. PREAB

D'imreoir a fuair greim ar an liathróid chun an liathróid a imirt in éadan na talún lena lámh(a) agus greim a fháil uirthi nuair a théann sí ar ais chuig a lámh(a) arís.

2. CÁRTAÍ

Cárta Buí – An Cárta a thaispeántar d'imreoir as Calaois a Thuilleann Rabhadh

Cárta Dubh – An Cárta a thaispeántar d'imreoir a chuirtear den pháirc as Calaois Iompair Shoiniciúil atá liostaithe i Riail 5 – Feallanna Ionsaitheacha, Rialacha maidir le hImirt Fhealltach (Peil).

Cárta Dearg – An Cárta a thaispeántar d'imreoir a chuirtear den pháirc as feallanna 5.17 go 5.39 (Iománaíocht) agus as feallanna 5.15 go 5.34 (Peil) atá liostaithe i Riail 5 – Feallanna Ionsaitheacha, Rialacha maidir le hImirt Fhealltach (Peil agus Iománaíocht) nó as an dara Calaois a Thuilleann Rabhadh.

3. GREIM

Smacht a fháil ar an liathróid leis an lámh(a) ar bhealach a chuireann bac uirthi titim ar an talamh.

4. RABHADH

Ainm imreora a bhreacadh síos agus cárta buí a thaispeáint dó.

5. FOGHA

(Cóir)

Ar an gcoinníoll go bhfuil cos amháin ar an talamh aige, is féidir le himreoir fogha a thabhairt gualainn le gualainn faoi chéile comhraic (a) a bhfuil an liathróid ina sheilbh aige, nó (b) San Iománaíocht - a bhfuil an liathróid á himirt aige, nó; Sa Pheil - a bhfuil an liathróid á himirt aige seachas a bheith á ciceáil, nó (c) go bhfuil an dá imreoir ag dul i dtreo na liathróide chun í a imirt.

6. MOILL

(D'aon toil)

Ag glacadh barraíocht ama chun an liathróid a fháil ar ais, nó an imirt a atosú, nó gníomh ar bith a chuireann moill mhíchúí ar atosú na himeartha.

7. SCRAITHÍN

Ard a chruthaítear ó dhromchla na faiche chun an liathróid a shocrú ar an talamh.

8. FEALL

- Ionsaitheach

Mí-úsáid fhisiceach nó ó bhéal ar imreoir nó oifigeach ar bith.

- Easaontas

Easaontú go hoscailte le hoifigeach ar bith faoi chinneadh ar bith.

- Teicniúil

'Feall' a dhéanamh leis an liathróid, nó feall ar bith eile nach bhfuil ionsaitheach nó easaontach.

9. PAS LÁIMHE

(a) Peil

Nuair a bheidh an liathróid i seilbh imreora, is féidir í a imirt ar shiúl le:

(i) dorn

nó

(ii) lámh oscailte - agus sa chás sin déanfar buille aníos cinnte.

Ní cheart go mbeadh lámh an bhuailte i dteagmháil leis an liathróid roimh í a bhuaileadh.

Sa chás go bhfuil an dá lámh i gceist, féadfar an liathróid a bhuaileadh den lámh ina bhfuil an liathróid leis an lámh eile nó í a scaoileadh ón lámh ina bhfuil an liathróid agus a bhuaileadh leis an lámh eile.

Sa chás go bhfuil lámh amháin i gceist, féadfar an liathróid a scaoileadh as an lámh ina bhfuil sí agus í a bhuaileadh leis an lámh chéanna.

Meastar go bhfuil scaoileadh na liathróide, nuair a úsáidtear é, ina chuid dhílis den Phas Láimhe le dorn/lámh oscailte.

(b) Iománaíocht

Ba cheart an liathróid a scaoileadh agus a bhuaileadh le gníomh cinnte buailte láimhe.

Meastar go bhfuil scaoileadh na liathróide ina chuid dhílis den phas láimhe.

10. SAN AER

Meastar go bhfuil an liathróid san aer, a luaithe is a bhíonn sí den talamh, i ndiaidh í a imirt ar shiúl laistigh de na Rialacha maidir le Cothrom na Féinne.

11. ARDÚ

An chos a úsáid chun an liathróid a ardú ón talamh go dtí an lámh(a).

12. MARC

(Saorchic)

Greim ghlan a fháil ar an liathróid ó Shaorchic gan teagmháil a dhéanamh leis an talamh, ar an líne 45m is gaire do phointe an tSaorchic nó thairis.

13. RÓ-IOMPAR

Níos mó ná ceithre chéim a ghlacadh agus an liathróid sa lámh (lámha).

14. RÓ-SHEALBHÚ

An liathróid a choinneáil níos faide ná mar a ghlacann sé le ceithre chéim a ghlacadh.

15. AN LIATHRÓID A IMIRT

Teagmháil leis an liathróid. An t-imreoir deireanach a dhéanann teagmháil leis an liathróid sula dtéann sí thar líne teorann, meastar gurb eisean an duine deireanach a d'imir í.

16. 'TARRAINGT'

(CÓIR)

An camán a luascadh nó an liathróid a imirt nó iarracht (Chóir) a dhéanamh lena himirt.

17. TAICLEÁIL

Iománaíocht: Iarracht ar bith an liathróid a bhaint ó chéile comhraic nó buntáiste céile comhraic a laghdú laistigh de na Rialacha maidir le Cothrom na Féinne. Seachas an fogha (cóir), díritear an taicil ar an liathróid, ní ar an imreoir.

Peil: Scil is ea an taicil trína féidir le himreoir amháin nó níos mó an liathróid a bhaint ó chéile comhraic nó cur as dá chuspóir laistigh de na Rialacha maidir le Cothrom na Féinne. Díritear an taicil ar an liathróid, ní ar an imreoir. Féadfaidh taicleálaí a chorp a úsáid chun dul i ngleic leis an gcéile comhraic ach ní cheadaítear teagmháil choirp d'aon toil amhail buille a thabhairt, greadadh, cor coise a thabhairt, geansaí a tharraingt nó fogha fíochmhar.

An t-aon teagmháil choirp d'aon toil atá ceadaithe ná nuair atá Fogha Cóir á thabhairt ag imreoir amháin agus cos amháin ar a laghad ar an talamh aige, go dtugann sé fogha gualainn le gualainn faoin imreoir a bhfuil an liathróid aige.

18. CAITHEAMH

Nuair a dhéantar an liathróid, agus í coinnithe sa lámh (lámha), a imirt ar shiúl gan gníomh cinnte buailte.

19. CAITHEAMH ISTEACH

An liathróid a chaitheamh os cionn cloigne imreora amháin ó gach foireann (Peil), nó an liathróid a chaitheamh feadh na talún idir imreoir amháin ó gach foireann (Iománaíocht). Le haghaidh thosach an chluiche agus atosú an chluiche i ndiaidh leath-ama, beidh an caitheamh isteach idir beirt imreoirí ó gach foireann.

20. PREABADH AR AN mBRÓG

An liathróid a scaoileadh ón lámh (lámha) chuig an gcos agus é a chiceáil ar ais sa lámh (lámha).

21. STREACHAIL

Iarracht a dhéanamh an liathróid a bhaint ó chéile comhraic a bhfuil greim (dhaingean) aige ar an liathróid, trí ghreim a fháil ar an liathróid lena bhaint uaidh.

Innéacs

(Nóta: Baineann na tagairtí san Innéacs seo le hUimhreacha Rialacha, Ní le huimhreacha leathanach ach amháin nuair a thugtar uimhreacha leathanach.

CUID 1

Rialacha maidir le Sonraíocht (Leathanaigh 4 go 16)

(A)

Stua, an 1.5

(B)

Línte teorann: féach An Pháirc Imeartha

(C)

Dathanna

Club 4.1 (i)

Contae 4.1 (i)

Geansaí an chúil bháire 4.1 (iii)

Barra trasna: féach An Pháirc Imeartha

(E)

Trealamh 4

Tí Saorga 4.6

Clog 3.8

Dathanna Club 4.1 (i)

Dathanna Contae 4.1 (ii)

Eisceachtaí le Toisí 4.4

Peil, Meáchan/Toisí 4.4 (ii)

Geansaí an Chúil Bháire, Dath 4.1 (iii)

Liathróid Iománaíochta, Meáchan/Toisí 4.4 (i)

Camán 4.5

Clogad Iománaíochta 4.2

Cúl-Línte: féach An Pháirc Imeartha Am Breise: féach Am

(F)

An Pháirc Imeartha 1

Línte Teorann 1.2 (i)

Trasnán, Suíomh/Toisí 1.3 (ii)

Toisí 1.1

Críochlínte 1.2 (i)

Eisceachtaí (le Toisí) 1.1, 1.3

Bratacha 1.2 (i), 1.8
Eangacha (Suíomhanna, Taca, Mogall) 1.3 (iii)
Cuailí (Airde, Spás eatarthu) 1.3 (i)
Línte (leithead & marcáil) 1.2 (ii)
Meánlíne 1.2 (i)
Cic pionóis (Peil; 11m Marcáil phointe) 1.6
Spás scórála
Suíomh, Déanamh 1.3 (i)
Dronuilleoga 1.4
Cruth 1.1
Trasnán: féach An Pháirc Imeartha
Peil 4.4 (ii)

(G)

Chúl Bháire, Dath an Gheansaí 4.1 (iii)
Eangacha: Féach An Pháirc Imeartha
Cuailí: féach An Pháirc Imeartha

(H)

Sosanna leath-am, féach Am
Clogad 4.2
Cosaint aghaidhe Éigeantach 4.2(i)
Toirmiscthe san Pheil 4.2(ii)
Caighdeán an Chlogaid 4.2(i)
Iománaíocht, leithead an bhois 4.5
Liathróid Iománaíochta 4.4 (i)

(L)

Línte: féach An Pháirc Imeartha
Liosta na nImreoirí: féach Imreoirí

(M)

Meánlíne: féach An Pháirc Imeartha, Cosaint Fiacla 4.3

(P)

Imreoirí 2
Eisceacht 2.1
Teacht Déanaí Imreoirí 2.3
Liosta na nImreoirí 2.4(vi), 2.5
Rialacha Ginearálta 2.5 (i)
Cluichí Idirchontae 2.5 (ii)
Am Imeartha: féach Am:

Imreoirí in Am Breise 2.6

Ionadaithe 2.4; féach Cuid 2 den Innéacs chomh maith.

Foireann

de 15 2.1

de 13, nuair a cheadaítear 2.2

Ionadaithe Sealadacha 1.6. 2.4; féach Cuid 2 den Innéacs chomh maith.

(R)

Réiteoir

Clogad Iománaíochta 4.2

Liosta na nImreoirí 2.5

Ionadaithe 2.4

Féach Codanna 2, 3 agus 4 den Innéacs chomh maith

(S)

Spás Scórála: féach An Pháirc Iomeartha

Sliotar: féach Liathróid Iománaíochta

Ionadaithe: féach Imreoirí

Limistéar na nIonadaithe - 1.7

(T)

Foireann: féach Imreoirí

Am 3

Eisceachtaí 3.2 (i), 3.2 (ii)

Am Breise 3.4, 3.5, 3.6, 3.7, 3.7, 3.8

Sos an Leath Ama 3.3, 3.7

Am Iomeartha ('Gnáth-am:') 3.2

Dul chun Páirce 3.1, 3.7

(U)

Craobhchomórtas Idirchontae Peile Faoi bhun 20 - Gan Athimirt 3.5

(W)

'Buaiteoir ar an Lá' , 3.4, 3.6

CUID 2 Rialacha um Rialú

(C)

Cártaí (sainithe) leathanaigh 95-96

Tús a Chur Leis An Imirt 1.3

Bonn a chaitheamh le haghaidh rogha na dtaobhanna 1.3 (i) (Réiteoir)

An liathróid a chaitheamh isteach (nósanna imeachta) 1.3 (ii) agus (iii) (Réiteoir)

(I)

Dul isteach ar an bPáirc Imeartha/Ionradh 1.4

Oifigeach Foirne ag dul isteach ar an bPáirc Imeartha 1.4

Cead a thabhairt chun dul isteach ar an bPáirc Imeartha 1.4 (Réiteoir)

Calaois 1.2

Gortuithe 1.5

Ginearálta 1.5 (a)

Gan an Imirt a stopadh ach i gcúinsí eisceachtúla amháin 1.5 (a)

Fuil 1.5 (b)

Sainmhíniú ar Ghortú Fola 1.5 (b)

Treoir a thabhairt d'imreoir an Pháirc Imeartha a fhágáil 1.5 (b) (Réiteoir)

Cúinsí ina bhféadfaí Ionadaí Sealadach a úsáid 1.5 (b)

(L)

Dliteanas dlí - Teorainneacha de - 5

Maoir Líne 3

Dualgais 3.1

Liathróid taobhlíne a léiriú 3.1 (i)

An liathróid a chaitheamh isteach - Réiteoir 3.1 (ii)

Faoi réir an Réiteora é a chur ar neamhní 3.1 (iii) agus 1.1 (v),

Rialú

Feidhmiú Limistéar na nIonadaithe a rialú (má tá sé neodrach) 3.1 (iv)

Cuidiú leis an Réiteoir, mar iarrtar é, chun bailíochta scóir a dhearbhu 3.1(v) agus 1.1(iv)

Aird an Réiteora a tharraingt ar chásanna imeartha fealltaí 3.1 (v)

(M)

Oifigh Chluichí 1

Rialú na gCluichí 1

(R)

Réiteoir 1

Cumhachtaí 1.1

Beidh cinneadh an Réiteora críochnaitheach (Ach amháin mar a fhoráiltear i Riall 7.3 (aa) (1) (vi), Cuid 1), 1.1

A dhearbhu go bhfuil dálaí mí-oiriúnach 1.1 (i)

Dul i gcomhairle le maoir nó maoir líne

Maidir le Sáruithe 1.1 (ii)

Maidir le Fíricí agus Scóir san áireamh 1.1 (iv)

Féachaint ar an gcóras Hawkeye 1.1 (iv)

Ordú a thabhairt d'imreoir a bhfuil gortú fola air an pháirc imeartha a fhágáil 1.1 (iii)

Cinneadh maor nó maor líne a chur ar neamhní 1.1 (v)

Scór a bhronnadh 1.1 (vi)

Deireadh a chur le cluiche 1.1 (vii) agus (viii)

A ordú go bhfuil an feisteas ceart ar na himreoirí go léir 1.1 (ix)

Dualgais 1.2

An cluiche a rialú de réir na Rialach Imeartha 1.2 (i)

Liosta de na himreoirí a fháil 1.2 (ii)

Síniú imreora ar bith a fháil (má iarrtar é) 1.2 (iii)

Mírialtacht ar bith maidir le toisí, marcáil, dálaí na páirce a thuairisciú 1.2 (iv)

Faisnéis shonraithe a thaifeadadh 1.2 (v)

Am imeartha a thaifeadadh agus a bhainistiú 1.2 (vi)

Úsáid na feadóige 1.2 (vii)

Áiteanna saorchiceanna a léiriú 1.2 (viii)

Rabhadh a thabhairt d'imreoir 1.2 (ix) (a) agus (c)

Imreoir a ordú den pháirc 1.2(ix)(b), (d), (e) agus (f)

An liathróid a bhronnadh ar chaptaen na foirne buaití 1.2 (x)

Tuairisc an Réiteora 1.6

Tuairisc a chur isteach laistigh de thrí lá nó de cheithre huairé is fiche (má iarrtar í) 1.6

Clár na nÁbhar sonraithe 1.6

(S)

Oifigeach Taobhlíne 4

Dualgais 4.1

Nótaí faoi ionadaíocht a fháil 4.1 (a)

Na hionadaithe agus na hionadaithe sealadacha ar fad a thaifeadadh 4.1 (b)

Uimhreacha na n-imreoirí ar cuireadh ionadaithe ina n-áit a thaispeáint 4.1 (c)

An t-am breise a imreofar a thaispeáint 4.1 (d)

Monatóireacht a dhéanamh ar sháruithe ar Rialacháin an Chluiche 4.1(e)

(U)

Maoir 2

Suíomh 2

Cumhachtaí 2.1

A chinneadh ar scóráladh 2.1

A chinneadh má chuaigh an liathróid ar fóraoil 2.1

Féachaint ar an gcóras Hawkeye 1.1 (v)

A chinneadh an saorchic/saorphoc 45m nó 65m é 2.1

Faoi réir an Réiteora é a chur ar neamhní 2.1 agus 1.1 (v),

Rialú

Dualgais 2.2

Saorchiceanna/saorphoic 45m nó 65m a léiriú 2.2 (i) (a)

Liathróid ar fóraoil a léiriú 2.2 (i) (b)

Scór a léiriú 2.2 (i) (c)

Neamhniú scóir a léiriú 2.2 (i) (d)

Aird an Réiteora a tharraingt ar chásanna imeartha fealltaí 2.2 (ii)

CUID 3

Rialacha Imeartha na hIománaíochta

(A)

Caint Mhaslach le Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne 5.22

Comharthaí Maslacha/Bagracha/Teanga Mhaslach/Bhagrach le Céile Comhraic/
Comhghleacaí Foirne, 5.3, 5.09

Riail an Bhuntáiste 4.34, 5.44

Feallanna Ionsaitheacha 5

I gcoinne Comhghleacaí Foirne 5.09, 5.23, 5.35

Ag leath-ama (agus Roimh an Tosach) coimisiúnú Feallanna Ionsaitheacha áirithe a dhéanamh ar chéile comhraic sula dtosaíonn an cluiche nó ag leath ama 5.25, 5.36

Go ginearálta 5

Stua, an 2.3, 4.11

(B)

Sliotar

Ag bogadh ar aghaidh ón áit a bhfuil an saorchic etc. le glacadh 4.25

Iarracht Ardú a Dhéanamh (poc taobhlíne) 4.23

Cothromaithe/Ag Preabadh ar an gcamán 1.3

Iompar an tSliotair thar líne na gCéilí Comhraic 4.12

Greim a fháil ar an sliotar - níos mó ná dhá uair 1.4, 4.6

Pas le láimh gan gníomh cinnte buailte 4.2(b)

San Imirt (sainithe) 1.1

Tógáil leis na glúine 4.3

Luí ar an sliotar 4.4

Scraithín a dhéanamh do 4.24

Ró-iompar/Ró-Shealbhú 4.1, Sainithe leathanach 98

Imeartha ón gcamán go láimh 1.4

Imeartha thar an taobhlíne 2.8

Imeartha arís i ndiaidh saorphoic/poc pionóis/poc taobhlíne 4.21

Imeartha sula ngluaiseann sí 13 m 4.29

Scaoileadh 1.2, 4.2, 4.7; Sainmhíniú ar Phas le Láimh 9(b), leathanach 97

Athshocrú le haghaidh saorphoic/poc pionóis/poc taobhlíne gan chead i ndiaidh na feadóige 4.20

Seasamh/Bogadh ró-ghar nuair a bhronntar saorphoc/poc taobhlíne ar a fhoireann féin 4.11

Seasamh/Bogadh ró-ghar nuair a bhronntar saorphoc/poc taobhlíne ar fhoireann a chéile comhraic 4.17

An sliotar a bhuaileadh, go ginearálta 1.5

Buaileadh le haghaidh saorphoic/cic pionóis 2.5

Buaileadh le camán (cathain an sliotar a bhuaileadh) 1.2
Céile comhraic a thaicléáil lena haghaidh 1.8
An sliotar a thabhairt sa lámh don dara huair roimh phoc amach a bhuaileadh 4.27
Caitheamh 4.2 (a)
Teagmháil leis an Talamh le lámh 1.6
Teagmháil le neamh-imreoir 2.9
Teagmháil leis an Talamh le lámh (agus eisceacht) 4.5
Iompar atá contúirteach do chéile comhraic 5.19
Línte teorann, dul lasmuigh (agus eisceachtaí) 4.32

(C)

Greim (sainithe) leathanach 96
Rabhadh (sainithe) leathanach 96
Údarás Réiteora, Maoir, Maoir Líne nó Oifigigh Taobhlíne a cheistiú (agus pionós) 6.1
Fogha (Cóir) (sainithe) leathanach 96
Fogha a thabhairt faoi Chéile Comhraic 5.11, 5.13
Coimisiúnú feallanna áirithe
I gcoinne Comhghleacaí Foirne 5.09, 5.23, 5.35
I gcoinne Céile Comhraic (tosú/leath-am) 5.25, 5.36

(D)

Cosantóir ró-ghar don phoc pionós 4.16
Sainmhínte: féach leathanaigh 95-100
Moill (sainithe) leathanaigh 96
Moill a chur ar chéile comhraic ó shaorphoc/poc taobhlíne a ghlacadh 4.18
Easaontas
Go ginearálta 6
Údarás Oifigigh Chluichí a Cheistiú 6.1
Easaontas maidir le Gortú a bhaineann le cur fola 6.3
Easaontas maidir le Clogad a Chaitheamh 6.2
An pháirc a fhágáil gan chead/Diúltú imirt 6.6
Cur den Pháirc - Diúltú/Páirt a Ghlacadh Arís 6.5 (a) agus (b)
Le Cinneadh saorchic (agus cic pionóis) a bhronnadh 6.4
Sraithín (sainithe) leathanach 96
Cosc ar scraithín a dhéanamh 4.24

(F)

Cosaint Aghaidhe / Clogad - greim a fháil ar cosaint aghaidhe/clogad céile comhraic 5.19
Cothrom na Féinne (Rialacha de) 1 - 3,
Rialacha Imeartha na hIománaíochta Feall/Gortú Bréagach 5.8
Páirc Imeartha, nuair a cheadaítear dul lasmuigh de 1.10 féach chomh maith Cuid I d'Innéacs

Feall

Ag an gCosantóir laistigh den Dronuilleog Mhór 2.2 Eisceacht (i), 2.4 (b) agus (c), 4.16

Sainithe leathanach 97

Ar imreoir i ndiaidh dó an sliotar a imirt agus scóráil 2.2

Feallanna ag an am céanna 2.3

Imirt Fhealltach (Rialacha de) 4 - 6, Rialacha Imeartha na hIománaíochta Saorphoc

I ndiaidh don sliotar dul thar an taobhlíne 2.8

Bronnadh 2.2

Moill a chur ar Chéile Comhraic 4.18

Feall a dhéanamh ar Shaorphoc (dara hiarracht) 4.22

Conas a bhuaitear an sliotar 2.4, 2.5

Sciobadh de 1.11

Cur isteach ar ghlacadh an tsaorphoic 4.19

Imreoir ón taobh eile ró-ghar 4.17

(G)

Cúl, nuair a scóráiltear é 3.1

Cúl Báire

Aghaidh a thabhairt air 1.9

Dath Geansaí: féach Cuid I den Innéacs Cuailí, cur isteach orthu 4.33

(H)

Pas Láimhe 1.7(b), 4.2 (b), Sainithe - 9(b), - leathanach 98

Clogad le Cosaint Aghaidhe - iad a tharraingt nó greim a fháil orthu 5.19

Greim ar Chéile Comhraic leis an Lámh (Lámha) 5.10

Camán

Bos, leithead de: féach Cuid I den Innéacs

Ligean Uait 4.8

Greim a fháil ar Chamán Céile Comhrac nó é a tharraingt as a lámh(lámha) 5.12 (b)

Cnag a thabhairt do Chamán Céile Comhraic 5.15

Méarbhuille a Thabhairt do Chamán Céile Comhraic 4.9

Caitheamh 4.8

Úsáid as, in imirt fhealltach shonraithe 5.2, 5.5, 5.6, 5.7, 5.12, 5.14, 5.15

(I)

San Aer (sainithe) leathanach 98

Gortú a Dhéanamh go Meargánta 5.32

Laistigh den líne 20m sula nglactar an poc amach 4.14, 4.28

Cur isteach ar Chuailí chun imreoir a chur amú/buntáiste a fháil 4.33

Cur isteach ar imreoir ag glacadh saorphoic/poc taobhlíne (agus Eisceacht) 4.19

Cur isteach ar Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne 5.37

(K)

Cic a bhuaileadh ar chéile comhraic nó iarracht a dhéanamh cic a bhuaileadh air 5.18, 5.29, 5.30

(L)

An pháirc a fhágáil gan cead ón réiteoir: féach Réiteoir
Ardú (sainithe) leathanach 98

(M)

Cosc i leith Cluichí 5
Troid, cur le 5.21

(O)

Ró-iompar (sainithe) leathanach 98
Rabhadh (sainithe) leathanach 98
'Scór Tuathail' incheadaithe 3.4

(P)

Poc Pionóis
Cosantóirí ró-ghar 4.16 (a) agus (b)
Ginearálta 2.2 Eisceacht (i), 2.4, 2.5
Pionóis le haghaidh Feallanna lonsaitheacha - I ndiaidh 5.1 go 5.44 (go huile)
Pionóis: le haghaidh Feallanna Teicniúla- i ndiaidh 4.13, 4.14, 4.15, 4.16, 4.17, 4.19, 4.26, 4.30, 4.31, 4.32, 4.33, 4.34
Poc pionóis (go ginearálta) 2.2, 2.3
Cosantóir ró-ghar 4.16 (b)
Imirt 1
Imirt (an tsliotair) (sainithe) leathanach 98 Pointe, nuair a scóráiltear é 3.1
Poc amach:
I ndiaidh Scóir nó Sliotar ar Fóraoil 2.6
Bheith taobh istigh líne 20m na gcéilí comhraic sula nglactar é 4.14
Bheith taobh istigh dá líne 20m féin sula nglactar é 4.28
Moill 4.30
An Sliotar a thabhairt sa Lámh an dara huair 4.27
Glacadh lasmuigh den dronuilleog bheag 4.15
An sliotar a imirt sula ngluaiseann sé 13m (ag an gcosaintóir) 4.29
Tarraingt, 'cóir' (sainithe) leathanach 99
Céile Comhraic a Tharraingt Anuas 5.1
Céile comhraic a bhrú leis an Lámh (Lámha) nó leis an gCamán 5.12(a)

(R)

Ciníochas / Seicteachas etc 5.34

Réiteoir

Riail/Comhartha an Bhuntáiste 4.34, 5.44

Cur i bhfeidhm Cic Pionóis, etc. nuair a thugtar feall ionsaitheach ar aird an mhaoir/mhaoir líne 5.43

Nós imeachta maidir le himreoir(i) an pháirc a fhágáil gan chead 6.6

Nós imeachta maidir le himreoir(i) diúltú an pháirc a fhágáil 6.5 (a)

Cluiche a Thosú/Atosú 2.1, 2.2

Diúltú an pháirc a fhágáil nuair a ordaítear é sin (agus nós imeachta don réiteoir) 6.5(a)

Diúltú leanúint ar aghaidh ag imirt (agus nós imeachta don réiteoir) 6.6

Cluiche a atosú, i ndiaidh 'sliotar ar fóraoil' nó scóir 2.6

féach freisin Tosú

Díoltais idir bronnadh an tsaorphoic agus glacadh an tsaorphoic 5.41 Imirt Gharbh (cineál ar bith) 5.4

(S)

Scóir 3

Ceadaithe 3.1, 3.2, 3.3, 3.4.

Neamhceadaithe:

Imreoir ar an bhFoireann ar an ionsaí an sliotar a iompar thar chúl-líne na gCéilí Comhraic 3.1 Eisceacht (i), 4.12

D'imreoir ar an bhFoireann ar an ionsaí, a bhfuil an sliotar ina sheilbh aige, scóráil lena lámh(a) 4.13

Gluaiseacht Bheartaithe 2

Fogha a thabhairt gualainn le gualainn 1.9

Feallanna a dhéanann imreoirí in éadan a chéile ag an am céanna 2.4, 4.31, 5.42

Dronuilleog bheag

An poc a ghlacadh as an taobh amuigh 4.15

Nuair atá dul isteach ceadaithe/coiscthe 4.10

Seile a chaitheamh ar chéile comhraic 5.20

Seasamh ar Chéile Comhraic 5.31

An Cluiche a Tosú/Atosú (agus eisceachtaí) 2.1, 2.2, 2.3, 2.6, 2.7, 2.8, 2.9, 2.10

Céile Comhraic a Bhuaileadh/larracht a dhéanamh é a bhuaileadh (leis an sciathán, uillinn, lámh nó glúin) 5.16

Céile Comhraic a Bhuaileadh/larracht a dhéanamh é a bhuaileadh leis an gcloigeann) 5.26

Céile Comhraic a Bhuaileadh/larracht a dhéanamh é a bhuaileadh (le camán) 5.17, 5.27, 5.28

Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne a Bhuaileadh (lena n-áirítear iarracht) 5.40

Camán céile comhraic a bhuaileadh mura bhfuil sé ag buaileadh na liathróide 5.15

Fionraíocht 5

(T)

Taicil (sainithe) leathanach 99

Céile Comhraic a Thaicleáil le haghaidh an tSliotair 1.8

Oifigeach Foirne - d'imreoir ionsaí a dhéanamh ar Oifigeach Foirne na foirne eile 5.33

Oifigeach Foirne - d'imreoir cur isteach air 5.24

Céile Comhraic, feallanna ina choinne 5.9, 5.24, 5.34

Feallanna Teicniúla 4

Laistigh den Dronuilleog Mhór (ag an gCosantóir) 2.2 Eisceacht (i), 2.4 (c), 4.16.

Iompar Bagrach/Maslach/caint bhagrach le Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne I 5.38, 5.39

Caitheamh (sainithe) leathanach 100

Caitheamh Isteach (sainithe) leathanach 100

Bronnadh 2.2, 2.3, 2.8, 2.9, 2.10

Nuair a thugtar é as feallanna laistigh de 13m ón taobhlíne 2.2(v)

Nuair a thugtar é as feallanna idir an gcríochlíne agus an líne 20m 2.2(vi)

Nuair a thugtar é as feallanna ag an am céanna 2.3

Cor coise a thabhairt do chéile comhraic: 5.2

(U)

Úsáid as an gCamán, in imirt fhealltach shonraithe 5.2, 5.5, 5.6, 5.7, 5.12, 5.14, 5.15

(W)

Am a chur amú (saorphoc nó poc taobhlíne) 4.26

CUID 4

Rialacha Imeartha na Peile Gaelaí

(A)

Caint Mhaslach le Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne 5.20

Caint Mhaslach/Bhagrach/Comhartha Maslacha/Bagracha le Céile
Comhraic/Comhghleacaí Foirne 5.14

Riail an Bhuntáiste 4.36, 540

Feallanna Ionsaitheacha

I gcoinne comhghleacaí Foirne 5.14, 5.22, 5.31

Ag Leath-am (agus roimh an tosach) 5.22, 5.31

Go ginearálta 5

Stua, an 2.3, 4.11 (b) 4.16 (a)

(B)

Liathróid

An liathróid a chur ar aghaidh ón áit ar cheart an saorchic/cic pionós a ghlacadh 4.24

Preabtha 1.4 (c), 1.5, Sainithe leathanach 95

Preabadh níos nó ná uair amháin i ndiaidh greim a fháil ar an liathróid 4.6

Iompartha/Coinnithe sa lámh (lámha) 1.4 (a)

An liathróid a iompar thar líne na gcéilí comhraic 3.1

Greim a fháil ar an liathróid i ndiaidh í a imirt 4.7

Athrú ó lámh go lámh 1.4 (d)

Athrú ó lámh amháin go lámh eile 4.10

Le dorn/bos ar an talamh 1.2 (ii)

Pas láimhe gan gníomh cinnte buailte 4.2(b)

San Imirt (sainithe) 1.1

Leagtha as lámha Chéile Comhraic 1.4

Tógáil leis na Glúine 1.2 (iii). 4.3

Scraithín a Dhéanamh le haghaidh 4.23

Marc 2.12, 3.5(b), 4.17(b),(c), Sainithe Leathanach 98

Gan a bheith ar an talamh, cé chomh inimeartha 1.3

Ar an talamh, cé chomh inimeartha 1.2

Ró-iompar/Ró-Shealbhú 4.1, Sainithe leathanach 98

Leis an mbos; féach leis an Dorn

Imeartha ó Chos go Lámh (Lámha) 1.4 (b)

Imeartha thar an gcríochlíne ag cosantóir (saorchic 45m) 2.8

Imeartha thar an líne teorann 1.1 (b)

Imeartha thar an taobhlíne ag an bhfoireann ar an ionsaí 2.7 (a)

Imeartha thar an taobhlíne 2.9

Imeartha arís i ndiaidh saorchic/cic pionóis/cic taobhlíne 4.22

Imeartha sula ngluaiseann sí 13 m 4.29
Imirt suas agus faigh greim arís 4.7
Sealbhaithe ag imreoir, cé chomh inimeartha 1.4
Scaoileadh 1.4(f); Sainmhíniú ar Phas Láimhe 9(a), leathanach 97
Athshocrú le haghaidh cic amach/saorchic/cic pionóis gan chead i ndiaidh na feadóige 4.21
Scóráil ceadaithe má bhuaitear san aer í leis na lámha 3.2
Seasamh/Bogadh ró-ghar nuair a bhronntar saorchic/cic pionóis ar fhoireann imreora féin 4.11(a)
Seasamh/Bogadh ró-ghar nuair a bhronntar saorchic/cic taobhlíne ar fhoireann a chéile comhraic 4.17(a)
Bratach a bhuaileadh 1.1 (b)
Buaileadh le lámh (lámha) oscailte/dorn 1.4 (e), 3.1 Eisceacht (ii)
Caitheamh 4.2 (a)
Preab leis an mbróg 1.4 (b), 1.4 (c)
Teagmháil leis an Talamh le lámh 4.5
Teagmháil le neamh-imreoir 1.1 (c), 2.10
Teagmháil leis an talamh le lámh (lámha) 4.5
An liathróid a streachail ó chéile comhraic 4.8, Sainithe leathanach 100
Iompar atá contúirteach do chéile comhraic 5.17
Preab (sainithe) leathanach 95
Bac leis an mBróg 5.1
Línte teorann, dul lasmuigh 1.9, 4.34
Cic Taobhlíne 1.9, 4.24 (b)

(C)

Greim (sainithe) leathanach 96
Rabhadh (sainithe) leathanach 96
Údarás Réiteora, Maoir, Maoir Líne nó Oifigigh Taobhlíne a cheistiú (agus an pionós) 6.1
Fogha (Cóir) (sainithe) leathanach 96
Fogha a thabhairt faoi Chéile Comhraic 5.7, 5.9
Coimisiúnú feallanna áirithe
I gcoinne comhghleacaí Foirne 5.14, 5.21, 5.31
I gcoinne Céile Comhraic (tosú/leath-am) 5.23, 5.32
Barra trasna curtha as áit 3.3 (b)
Calaoisí Iompair Shoiniciúil: 5.10, 5.11, 5.12, 5.13, 5.14

(D)

Cosantóir ró-ghar don chic pionóis 4.16
Sainmhínithe: féach leathanaigh 95-100
Moill (sainithe) leathanach 96
Moill a chur ar chéile comhraic ó shaorchic/cic taobhlíne a ghlacadh 4.18
Easaontas

Go ginearálta 6

Údarás Oifigigh Chluichí a Cheistiú 6.1

Easaontas maidir le Gortú a bhaineann le cur fola 6.3

Easaontas maidir le Cosaint Fiacla a Chaitheamh 6.2

An pháirc a fhágáil gan chead/Diúltú imirt 6.6

Cur den Pháirc - Diúltú/Páirt a Ghlacadh Arís 6.5 (a) agus (b)

Le Cinneadh saorchic (agus cic pionóis) a bhronnadh 6.4

Scraithín (sainithe) leathanach 96

Cosc ar scraithín a dhéanamh 4.23

(F)

Cothrom na Féinne 1 - 3

Feall/Gortú Bréagach 5.4

An Pháirc Imeartha: féach Cuid I den Innéacs

Dorn, úsáid de ar /thart ar chorp céile comhraic chun liathróid a bhaint de 5.6

Feall

Ag an gcosantóir laistigh de na dronuilleoga 2.2

Sainithe leathanach 97

Ag an gcosantóir laistigh den líne 13m 2.2

Ar imreoir i ndiaidh dó an liathróid a imirt agus scór mar thoradh 2.2

Feallanna ag an am céanna 2.3

Imirt Fhealltach 4 - 6

Saorchic 2.5

I ndiaidh an fhoireann eile an liathróid a chur thar an gcúl-líne 2.8

I ndiaidh don liathróid dul thar an taobhlíne 2.9

Ag an gcosantóir laistigh dá dhronuilleog féin, ró-ghar 4.15

Moill a chur ar Chéile Comhraic 4.18

Conas cic a thabhairt 2.5

An cic a ghlacadh láithreach, le cead ó réiteoir 2.6

Sciobadh de 1.10

Cur isteach ar ghlacadh an tsaorchic 4.19

(G)

Cúl Báire

Aghaidh a thabhairt air 1.7

Teagmháil fhánach le 1.7

Dath Geansaí: féach Cuid I den Innéacs

Bogadh feadh na cúl-líne agus cic pionóis á ghlacadh 1.8

Ag imirt na liathróide ar an talamh leis na lámha 1.2 (i)

(H)

Pas láimhe 1.4 (e) agus (f), Sainiú 9(a), leathanaigh 97-98

Greim a choinneáil ar an gCéile Comhraic leis an lámh (lámha) 5.5

(I)

Gortú a Dhéanamh go Meargánta 5.28

San Aer (sainithe) leathanach 98

Taobh istigh den líne 20m roimh an gcic amach a ghlacadh 4.14, 4.28

Cur Isteach ar Chuailí chun imreoir a chur amú/buntáiste a fháil 4.35

Cur isteach ar imreoir ag glacadh saorchic/cic taobhlíne

(agus Eisceacht) 4.19

Cur isteach ar Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne 5.32

(K)

Cic a bhuaileadh ar chéile comhraic nó iarracht a dhéanamh cic a bhuaileadh air 5.16, 5.25, 5.26

Cic amach

I ndiaidh scóir nó liathróid ar fóraoil 2.7 (a)

Bheith taobh istigh líne 20m na gcéilí comhraic sula nglactar é 4.14

Bheith taobh istigh dá líne 20m féin sula nglactar é 4.28

Bheith níos ní lú ná 13m ón liathróid roimh an gcic 4.20, 4.30

Moill 4.31

An liathróid a thabhairt sna lámha 4.27

É a ghlacadh i ndiaidh scóir nó na liathróide dul ar fóraoil seachas ón líne 13m agus laistigh den dronuilleog mhór 4.32

É a ghlacadh ó lasmuigh den dronuilleog bheag i ndiaidh na liathróide dul ar fóraoil 4.32

An liathróid a imirt sula ngluaiseann sé 13m (ag an gcosantóir) 4.29

(L)

An pháirc a fhágáil gan cead ón réiteoir: féach Réiteoir

Ardú (sainithe) leathanach 98

(M)

Marc, an

Cur isteach ar Imreoir a bhfuil leas á bhaint aige as Marc, 4.17(b) agus (c),

Sainithe leathanach 98

Cosc i leith Cluichí 5

Údarás Oifigeach Cluichí (é a cheistiú): féach Dúshlán, Achran, cur le 5.19

(O)

Roghanna ag an imreoir a ndearnadh feall air 2.5

Ró-iompar (sainithe) leathanach 98

Rabhadh (sainithe) leathanach 98

'Scór Tuathail' incheadaithe 3.4

(P)

Cic Pionóis:

Cosantóirí/Cúl Báire ró-ghar 4.16 (a) agus (b)

Ginearálta 2.2 Eisceacht (i), 2.4

Pionóis le haghaidh Feallanna Ionsaitheacha - I ndiaidh 5.1 go 5.40 (go huile)

Pionóis: le haghaidh Feallanna Teicniúla- i ndiaidh 4.13, 4.14, 4.15, 4.16, 4.17, 4.19, 4.20, 4.25, 4.26, 4.32, 4.33, 4.34, 4.35

Imirt 1

Imirt (na liathróide) (sainithe) leathanach 98

Pointe, nuair a scóráiltear é 3.1

Cosc a chur ar chéile chomhraic an liathróid a thógáil/a chiceáil 5.2

Céile comhraic a tharraingt anuas 5.10

Céile comhraic a bhrú le lámh (lámha) 5.8

(R)

Ciníochas / Seicteachas etc 5.30

Réiteoir

Riail/Comhartha an Bhuntáiste 4.36, 5.40

Cur i bhfeidhm Cic Pionóis, etc. nuair a thugtar feall ionsaitheach ar aird an mhaoir/mhaoir líne 5.39

Cead chun saorchic a ghlacadh láithreach 2.6

Nós imeachta maidir le himreoir an pháirc a fhágáil gan chead 6.5

Nós imeachta maidir le himreoir diúltú an pháirc a fhágáil 6.4

Comhartha a thabhairt an cluiche a stopadh 1.1 (a)

Cluiche a Thosú/Atosú 2.1, 2.2

Diúltú an pháirc a fhágáil nuair a ordaítear é sin (agus nós imeachta don réiteoir) 6.4 (a)

Diúltú leanúint ar aghaidh ag imirt (agus nós imeachta don réiteoir) 6.5

Páirt a ghlacadh i gcluiche arís i ndiaidh ordú den pháirc a fháil 6.4 (b)

Atosú an chluiche féach Tosú

Nuair a chuireann an fhoireann ar an ionsaí an liathróid thar an gcríochlíne 2.7 (a)

Díoltais idir bronnadh an tsaorchic agus glacadh an tsaorchic 5.3 7

Imirt gharbh (cineál ar bith) 5.3

(S)

Scóir 3

Incheadaithe 3.1, 3.2, 3.3, 3.4, 3.1 Eisceacht (ii) pointe le lámh oscailte nó dorn

Neamhcheadaithe:

Imreoir ar an bhFoireann ar an ionsaí an liathróid a iompar thar chúl-líne na gCéilí

Comhraic 3.1 Eisceacht (i), 4.12

D'imreoir ar an bhfoireann ar an ionsaí, a bhfuil an liathróid ina sheilbh aige, scóráil lena lámh(a) 3.1 Eisceacht (ii), 4.13

Gluaiseacht Bheartaithe 2

Fogha a thabhairt gualainn le gualainn 1.7
Feallanna a dhéanann imreoirí in éadan a chéile ag an am céanna 2.4, 4.33, 5.38
Dronuilleog bheag
Fogha a thabhairt faoin gcúl báire/ionsaí air 1.7
Nuair atá dul isteach ceadaithe/coiscthe 4.9
Seile a chaitheamh ar chéile comhraic 5.18
Seasamh ar Chéile Comhraic 5.27
An Cluiche a Tosú/Atosú (agus eisceachtaí) 2.1, 2.2, 2.3, 2.6, 2.7, 2.8, 2.9, 2.10, 2.11
Céile Comhraic a Bhuaileadh/Iarracht a dhéanamh é a bhuaileadh (leis an sciathán, uillinn, lámh nó glúin) 5.15
Céile Comhraic a bhuaileadh/iarracht a dhéanamh é a bhuaileadh leis an gcloigeann 5.24
Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne a Bhuaileadh (lena n-áirítear iarracht) 5.36
Fionraíocht 5

(T)

Taicil (sainithe) leathanach 99
Céile Comhraic a Thaicleáil le haghaidh na Liathróide 1.6
Oifigeach Foirne - d'imreoir ionsaí a dhéanamh ar Oifigeach Foirne na foirne eile 5.29
I gcoinne Céile Comhraic (tosú/leath-am) 5.14, 5.21, 5.31
Feallanna Teicniúla 4
Tí - Saorga 2.7 (c), 4.26
Iompar Bagrach/Maslach/caint bhagrach le Réiteoir, Maor, Maor Líne nó Oifigeach Taobhlíne I 5.34, 5.35
Caitheamh (sainithe) leathanach 100
Caitheamh Isteach (sainithe) leathanach 100
Bronnadh 2.2, 2.3, 2.9, 2.10, 2.11
Nuair a thugtar é as feallanna laistigh de 13m ón taobhlíne 2.2(v)
Nuair a thugtar é as feallanna idir an gcríochlíne agus an líne 20m 2.2(vi)
Nuair a thugtar é as feallanna ag an am céanna 2.3
Preab leis an mbróg (sainithe) leathanach 100
Cor coise a thabhairt do chéile comhraic: 5.11

(W)

Am a chur amú (saorchic/cic taobhlíne 4.25, 4.31
Streachail (sainithe) leathanach 100